



Handleiding voor scheidsrechters zaalvoetbal



IS ONS LEVEN * VOETBAL IS ONS LEVEN * VOETBAL IS ONS LEVEN * VOETBAL IS ONS LEVEN * VOETBAL



Inleiding

Na de uitgave van de handleiding voor scheidsrechters zaalvoetbal van september 2005, is dit een nieuwe uitgave waarin de ontwikkelingen van het zaalvoetbal tot nu toe zijn verwerkt. Zo zijn de huidige FIFA regels zoveel mogelijk in deze spelregels opgenomen.

Mocht u vragen hebben op spelregelgebied, dan kunt u zich schriftelijk wenden tot het secretariaat van de werkgroep spelregelzaken zaalvoetbal (postbus 515, 3700 AM Zeist).

De werkgroep spelregelzaken zaalvoetbal:
M.A. den Engelsman, voorzitter
mevrouw A.A. Schonewille-Tunjanan, secretaris
V. van Helvoirt, lid
B.L.J. Groenveld, lid

april 2009

N.b.

Mannelijk en vrouwelijk

In de spelregels wordt gemakshalve alleen verwezen naar het mannelijk geslacht ten aanzien van scheidsrechters, assistent-scheidsrechters, spelers en officials; bedoeld wordt zowel het mannelijk, als het vrouwelijk geslacht.

Inhoudsopgave

	Inleiding	2
Regel 1	Het speelveld	4
Regel 2	De bal	6
Regel 3	Het aantal spelers	8
Regel 4	De uitrusting van de spelers	13
Regel 5	De scheidsrechter	15
Regel 6	De assistent-scheidsrechter	21
Regel 7	De duur van de wedstrijd	22
Regel 8	Het begin en de hervatting van het spel	24
Regel 9	De bal in en uit het spel	25
Regel 10	Hoe er wordt gescoord	27
Regel 11	De scheidsrechtersbal	28
Regel 12	Overtredingen en onbehoorlijk gedrag	29
Regel 13	De vrije schoppen	34
Regel 14	De strafschop	37
Regel 15	De intrap	40
Regel 16	De doelworp	42
Regel 17	De hoekschop	43
	Regeling voor de strafschoppenserie	45

Regel I - Het speelveld

1. Afmetingen

Het speelveld moet een rechthoek zijn; de lengte mag niet meer dan 42 en niet minder dan 38 meter bedragen; de breedte niet meer dan 25 en niet minder dan 18 meter.

Toelichting

Rondom het speelveld dient bij voorkeur een obstakelvrije uitloopruimte van 2 meter te zijn. Voor bestaande hallen kan ontheffing worden verleend.

2. Afbakening

Het speelveld moet, in overeenstemming met de plattegrond, afgebakend zijn door duidelijke lijnen. De lange lijnen heten zijlijnen, de korte heten doellijnen. Alle lijnen zijn minimaal 5 en maximaal 8 centimeter breed.

Het speelveld wordt door een lijn, evenwijdig aan de doellijnen en even ver van beide doellijnen verwijderd, in twee gelijke helften gedeeld. Deze lijn heet middenlijn. Het middelpunt van het speelveld moet duidelijk zijn aangegeven; dit punt heet middelpunt en rondom dit punt moet een cirkel met een straal van 3 meter zijn getrokken.

Toelichting

1. Omtrent de kleur van de belijning zijn er geen voorschriften, daar deze afhankelijk is van de kleur van de vloer. De lijnen dienen duidelijk te contrasteren met de vloer.
2. De lijnen welke de verschillende gebieden in het speelveld begrenzen, behoren tot die gebieden.

3. Het strafschopgebied

Loodrecht op elke doellijn moet een cirkelboog getrokken worden op een afstand van 6 meter van de binnenkant van elke doelpaal en met een straal van 6 meter. Het bovenste deel van deze cirkelboog moet een lijn van 3 meter zijn, evenwijdig aan de doellijn tussen de doelpalen. De ruimte binnen deze cirkelboog heet het strafschopgebied.

4. Het strafschoppunt

Tegenover het midden van de doellijn en even ver van beide doelpalen, op een afstand van 6 meter, gemeten langs een denkbeeldige lijn rechthoekig daarop, bevindt zich het strafschoppunt.

5. De doelen

Op het midden van elke doellijn moet een doel zijn geplaatst, bestaande uit twee loodrecht staande palen, 3 meter van elkaar verwijderd (gemeten aan de binnenzijde) en verbonden door een horizontale doellat, waarvan de onderkant 2 meter boven de grond reikt. De breedte en dikte van de doelpalen en doellat moeten 8 centimeter zijn.

De doelpalen en doellat hebben dezelfde breedte. De lijn tussen de doelpalen moet dezelfde breedte hebben als de doelpalen. Achter de doelen moeten aan doelpalen en doellat netten worden bevestigd. Gebogen stangen of andere bruikbare ondersteuning moeten als steun dienen voor het onderste gedeelte.

De diepte van de doelen dient ten minste 1 meter te zijn. De achterzijden van de doelpalen moeten samenvallen met de buitenzijde van de doellijnen.

Toelichting

1. De kleur van het doel dient duidelijk contrasterend te zijn ten opzichte van de achtergrond. Gebruikelijk is dat de kleur wit of rood-wit geblokt is, afhankelijk van de muren of afscheidingen van het speelveld achter de doelen. Het doel dient in elk geval duidelijk zichtbaar te zijn.
2. De doelen dienen tijdens de wedstrijd deugdelijk aan de speelvloer te zijn verankerd.
3. De scheidsrechter dient voor aanvang van de wedstrijd zich ervan te overtuigen dat de doelnetten op de juiste wijze aan de doelen zijn bevestigd.

4. Indien de uitloopruimte groter is dan 1 meter dienen bij voorkeur doelen met een grotere diepte te worden gehanteerd.

6. Wisselzone

Op de zijlijn aan de zijde van het veld waar de banken voor de wisselers staan en loodrecht op deze lijn moeten vier lijnen met een lengte van 80 centimeter getrokken worden (40 centimeter binnen en 40 centimeter buiten het speelveld) op een afstand van 5 meter en 10 meter aan weerszijden van de middenlijn. Spelers die gedurende een spelerswisseling het speelveld verlaten en betreden, moeten dat doen in dat gedeelte van de eigen speelhelft dat tussen die twee lijnen van 80 centimeter ligt.

7. Doelvlak

Onder doelvlak wordt verstaan het vlak, dat wordt begrensd door de achterkant van de doelpalen, doellat en doellijn.

8. Hoekschopgebied

Binnen het speelveld kan een kwartcirkel worden aangebracht met een straal van 25 centimeter, gemeten vanaf de 4 snijpunten van doellijn en zijlijn.

9. Lijn

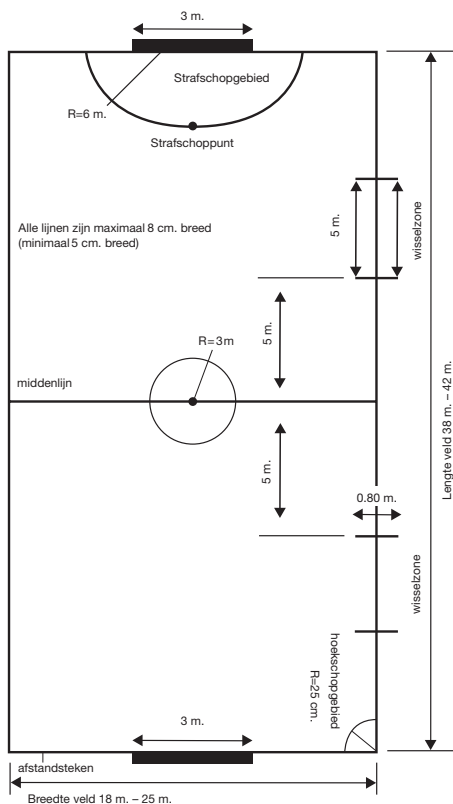
Buiten het speelveld op 5 meter afstand van het snijpunt van doellijn en zijlijn mag loodrecht op de doellijn een lijn van maximaal 8 centimeter worden aangebracht om er voor te zorgen dat de afstand van 5 meter in acht wordt genomen. Is er een kwartcirkel aangebracht, dan dient deze lijn op 5,25 meter te worden aangebracht van het snijpunt doellijn/zijlijn.

10. Speelveld

De KNVB bepaalt van tijd tot tijd welke typen speelvelden voldoen aan de criteria.

Officiële beslissingen

In internationale wedstrijden is het gestelde onder 8. Hoekschopgebied, dwingend voorgeschreven.



Regel 2 - De bal

De bal moet bolvormig zijn. De buitenbekleding moet van leer of van ander goedgekeurd materiaal zijn. Bij de vervaardiging mag geen materiaal worden verwerkt dat gevaar zou kunnen opleveren voor de spelers.

De omtrek van de bal mag niet minder zijn dan 62 en niet meer dan 64 centimeter. Bij het begin van de wedstrijd mag het gewicht van de bal niet meer dan 440 gram en niet minder dan 400 gram bedragen (bal nummer 4).

Tijdens een wedstrijd mag alleen met toestemming van de scheidsrechter een andere bal in het spel worden gebracht.

Bij jeugdwedstrijden voor de pupillen D, E en F wordt een bal nummer 3 gebruikt, waarvan de minimum omtrek 60 centimeter bedraagt. Wedstrijden in de klassen A, B en C worden gespeeld met een bal nummer 4 waarvan de omtrek tussen de 62 en 64 centimeter bedraagt.

Officiële beslissingen

1. Wanneer men de bal van een hoogte van twee meter laat vallen, mag deze de eerste keer dat hij omhoog stuit niet hoger komen dan 65 centimeter en niet lager dan 50 centimeter. Tijdens de competitiewedstrijden mogen alleen ballen worden gebruikt die voldoen aan de minimum technische eisen gesteld in Regel 2.
2. Tijdens de FIFA-competitiewedstrijden en tijdens competitiewedstrijden georganiseerd onder auspiciën van de confederaties en de nationale bonden, is geen enkele vorm van publiciteit op de bal toegestaan, met uitzondering van het embleem van de competitie, het embleem van de organisator van de competitie en het goedgekeurde handelsmerk van de fabrikant. De competitie-reglementen kunnen beperkingen opleggen voor wat betreft de afmeting en het aantal van deze aanduidingen.
3. Indien de bal barst of onbruikbaar wordt gedurende het spel, moet de wedstrijd worden onderbroken. Er wordt hervat met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de eerste bal onbruikbaar werd. Indien dit binnen het strafschopgebied was, moet hervat worden met een scheidsrechtersbal op de zesmeterlijn op de plaats die het dichtst gelegen is bij de plek waar de bal was toen het spel werd onderbroken.
4. Indien dit echter gebeurt tijdens een opont-houd in de wedstrijd, bijvoorbeeld bij het nemen van een beginschop, doelworp, hoekschop, vrije schop, strafschop of intrap, wordt de wedstrijd met een andere door de scheidsrechter goedgekeurde bal hervat naar gelang dit zou hebben plaatsgevonden, indien de bal niet stuk was gegaan.
5. Indien de bal barst of onbruikbaar wordt tijdens het nemen van de strafschop en nog voordat de bal zijn uitwerking heeft gehad, moet de strafschop worden overgenomen.
6. De bal blijft eigendom van de bond of club die hem ter beschikking heeft gesteld. Na afloop van de wedstrijd moet de bal aan de scheidsrechter ter hand worden gesteld.

Toelichting

1. De scheidsrechter moet zich vóór het begin van de wedstrijd en telkens voor het gebruik van een andere bal overtuigen of de bal, waarmede zal worden gespeeld aan de voorschriften voldoet.
2. De scheidsrechter is de enige die beoordeelt of de bal aan de gestelde eisen voldoet.



Regel 3 - Het aantal spelers

1. Een team bestaat uit maximaal 5 veldspelers, maximaal 7 wissel­spelers en een coach. Naast de coach mogen nog maximaal 5 overige officials (waaronder de verzorger) op de bank plaatsnemen.

Een wedstrijd wordt gespeeld door 2 teams, elk bestaande uit maximaal 5 spelers waarvan 1 de doelverdediger moet zijn. Een team van D, E en F-pupillen bestaat uit maximaal 6 spelers waarvan één de doelverdediger moet zijn en maximaal 5 wissel­spelers en een coach/leider.
2. Een wedstrijd moet in de categorie A aanvangen met tenminste 5 spelers per team waaronder een doelverdediger. Vanaf de categorie B moet een wedstrijd aanvangen met tenminste 4 spelers waaronder een doelverdediger.
3. Een team staat onder leiding van een coach die lid moet zijn van de KNVB en niet jonger is dan 16 jaar en aan wie het niet toegestaan is om als speler c.q. assistent-scheidsrechter aan de wedstrijd deel te nemen.
4. Ieder van de andere spelers mag van plaats wisselen met de doelverdediger met inachtneming van het bepaalde in Regel 4 “De uitrusting van de spelers”.
5. Een veld­speler of doelverdediger mag op elk moment op de daarvoor aangegeven plaats gewisseld worden met een wissel­speler. De plaats waar de wissel van spelers moet worden uitgevoerd, is binnen de aangeduide wisselzone op de eigen speel­helft.
6. De wissel­speler mag worden ingezet, zodra de te vervangen speler het speel­veld heeft verlaten. Deze wissel­speler kan pas deelnemen aan het spel, indien hij con­form de regelgeving het speel­veld heeft betreden.
7. Eén van de spelers van het team moet als aanvoerder worden aangewezen en herkenbaar zijn aan het dragen van een band om een bovenarm, in kleur afwijkend van de kleur van het tenue.

Straf

- 1a. Als tijdens het spel een spelerswissel plaatsvindt en de ene speler eerder het speelveld betreedt dan de andere speler het speelveld heeft verlaten, moet het spel worden onderbroken. Aan het andere team wordt een indirecte vrije schop toegekend op de plaats waar de bal was toen het spel onderbroken werd, tenzij de bal binnen het strafschoopgebied was; in dit geval is de onderstaande tabel van toepassing.
- 1b. Als tijdens het spel een spelerswissel plaatsvindt en de ene speler betreedt het speelveld of de andere speler verlaat het speelveld op een andere plaats dan via de voor hem aangewezen wisselzone, moet het spel worden onderbroken. Het spel dient te worden hervat met een indirecte vrije schop tegen het overtredende team op de plaats waar de bal was toen het spel onderbroken werd, tenzij de bal binnen het strafschoopgebied was; in dit geval geldt onderstaande tabel.
2. Als de scheidsrechter, assistent-scheidsrechter of secretaris tijdens het spel constateert dat er zich van 1 team teveel spelers op het speelveld bevinden dan dient te worden afgefloten en dient de scheidsrechter de speeltijd stil te zetten.

De aanvoerder dient het aantal spelers terug te brengen tot het aantal dat op dat moment gerechtigd is in het speelveld te staan. Alvorens het spel kan worden hervat dient de aanvoerder een op het speelveld staande speler aan te wijzen aan de scheidsrechter. Deze speler moet worden bestraft met een 2 minuten tijdsraf door het tonen van de gele kaart.

Het spel dient te worden hervat met een indirecte vrije schop tegen het overtredende team op de plaats waar de bal was toen het spel onderbroken werd, tenzij de bal binnen het strafschoopgebied was; in dat geval geldt de regeling in onderstaande tabel.

Was de bal niet in het spel dan dient de reglementaire spelhervatting plaats te vinden.

3. Constateert de secretaris, de assistent-scheidsrechter of de scheidsrechter dat een veldspeler c.q. doelverdediger, niet zijnde een speler die een tijdsraf uitzit, ten onrechte het speelveld binnenkomt dan dient te worden afgefloten en de betrokken speler wordt bestraft met 2 minuten tijdsraf door het tonen van de gele kaart wegens onbehoorlijk gedrag.

Soort vrije schop	Directe vrije schop	Indirecte vrije schop
Voor wie?		
Verdedigende team	Op elke willekeurige plaats in het strafschoopgebied	Op elke willekeurige plaats in het strafschoopgebied
Aanvallende team	Strafschop	Vanaf de zesmeterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats van de overtreding

* De bovenstaande tabel is op elke situatie van toepassing in de spelregels zaalvoetbal zodra een directe/indirecte vrije schop genomen dient te worden op het moment dat er een overtreding wordt begaan in het strafschoopgebied, danwel een overtreding wordt begaan (bijv. een foutieve wissel) en de bal is op dat moment in het strafschoopgebied. Derhalve zal in de spelregels zaalvoetbal bij gelijksoortige situatie worden verwezen naar bovenstaande tabel.

Constateert de assistent-scheidsrechter dit, dan dient hij dit kenbaar te maken door middel van een vlagsignaal. Alvorens het spel kan worden hervat dient de aanvoerder een op het speelveld staande speler aan te wijzen aan de scheidsrechter welke plaats neemt op de bank voor de wisselers.

Als een op de strafbank zittende speler te vroeg het speelveld betreedt, wordt hij door het tonen van de tweede gele kaart en vervolgens de rode kaart definitief van het speelveld verwijderd. Het team mag na 5 minuten worden aangevuld. In dit geval hoeft geen teamgenoot aangewezen te worden, die plaats moet nemen op de bank voor wisselers. Het spel dient te worden hervat met een indirecte vrije schop tegen het overtredende team op de plaats waar de bal was toen het spel onderbroken werd, tenzij de bal binnen het strafschopgebied was; in dat geval is de tabel op pagina 9 van toepassing.

Was de bal niet in het spel dan dient de reglementaire spelhervatting plaats te vinden.

4. Indien een scheidsrechter, assistent-scheidsrechter of secretaris constateert dat er ten onrechte een speler in het veld wordt c.q. is gebracht dan dient de scheidsrechter te laten doospelen als het overtredende team voordeel zou halen uit een onmiddellijke bestraffing van de situatie. De scheidsrechter dient dan pas tot bestraffing over te gaan, zodra de betreffende spelhandeling is beëindigd, ofwel nadat de bal in bezit van de tegenstander is gekomen. De bestraffing van de speler blijft hetzelfde als hierboven: de wedstrijd wordt hervat met een scheidsrechtersbal of indien de bal niet in het spel was, met de reglementaire spelhervatting.
5. Een doelverdediger die uit het veld gaat en in het veld zijn shirt uittrekt, dient te worden gestraft met 2 minuten tijdstraf door het tonen van de gele kaart en een indirecte vrije schop voor het andere team, wegens onbehoorlijk gedrag, op de plaats waar de bal was op het moment dat het spel werd onderbroken. Was deze plaats gelegen in het strafschopgebied, dan is de tabel op pagina 9 van toepassing.

Officiële beslissingen

1. Een vervangen doelverdediger mag als wisselers aan de wedstrijd deelnemen, mits hij voldoet aan het gestelde bij Regel 4.
 2. Wanneer tijdens de wedstrijd het aantal spelers van een team tengevolge van tijdelijke/definitieve verwijdering of tengevolge van enig andere oorzaak daalt tot minder dan 3, moet de wedstrijd worden gestaakt.
 3. Een door zijn aanvoerder uit het speelveld gestuurde speler is voor de rest van de wedstrijd uitgesloten, maar mag direct vervangen worden door een wisselers.
 4. Gewonde spelers, waarvoor door de scheidsrechter de wedstrijd is onderbroken mogen op elke plaats het speelveld verlaten. De vervangende speler dient op reglementaire wijze het speelveld te betreden.
 5. De wisselers, gestrafte spelers, de coach en de maximaal 5 overige officials op de bank mogen, evenals de spelers in het speelveld, zonder kennisgeving aan de secretaris de zaal niet verlaten.
 6. Het verlaten van de zaal, zonder kennisgeving aan de secretaris, moet worden bestraft met uitsluiting van verdere deelname aan de wedstrijd. Dit moet worden beschouwd als wangedrag. Betreft het een gestrafte speler of een speler in het
-

speelveld dan mag deze speler niet meer meespelen. Vijf minuten na deze uitsluiting mag het team in het veld weer worden aangevuld indien het een veldspeler betreft. Betreft het een gestrafte speler, dan dient dit team na de verstreken tijdstraf nog 5 minuten met een speler minder uit te komen in het speelveld. Betreft het een wisselspeler, een coach of een overige officials, dan worden deze uitgesloten en mogen niet meer worden aangevuld.

7. Indien bij aanvang van een wedstrijd met minder dan het maximum aantal toegestane spelers is begonnen, is aanvulling van het team tot het maximum toegestane aantal spelers toegestaan tot het einde van de wedstrijd, waarbij inbegrepen een eventuele verlenging. Van deze aanvulling moet mededeling worden gedaan aan de secretaris. De betrokkene moet tevens vermeld worden op het wedstrijdformulier.
8. Een speler, die een tijdstraf uitzit en zich zodanig misdraagt, dat definitieve verwijdering het gevolg is, mag niet meer deelnemen aan de wedstrijd. Zijn team mag weer worden aangevuld op het moment, dat zijn nog uit te zitten tijdstraf, vermeerderd met 5 minuten, is verstreken.
9. Indien een coach, assistent-scheidsrechter of één van de overige officials die gerechtigd zijn om plaats te nemen op de wisselbank zich tijdens een wedstrijd misdraagt of zich met de leiding van de wedstrijd bemoeit, kan de scheidsrechter hem voor de rest van de wedstrijd verwijderen door het tonen van de rode kaart.
10. Mocht bij een wedstrijd een team verschijnen waarbij geen coach aanwezig is of een coach niet lid zijnde van de KNVB, dient de wedstrijd toch gespeeld te worden. Hiervan moet dan aantekening

gemaakt worden op het wedstrijdformulier.

Toelichting

1. Indien een speler, coach en/of één van de overige op de bank zittende officials reeds voor de aanvang van een wedstrijd door de scheidsrechter definitief verwijderd is, mag het betreffende team aangevuld worden tot het maximum toegestane aantal spelers. Naast de speler(s) mogen ook de coach en/of overige officials worden aangevuld. De beginschop mag hiervoor niet worden uitgesteld. Een speler, coach of overige official die verwijderd is nadat een wedstrijd is aangevangen, mag niet worden vervangen. Deze beslissing heeft geen betrekking op spelers voor een overtreding van Regel 4.
2. Een wisselspeler is eveneens onderworpen aan het gezag en de rechtsbevoegdheid van de scheidsrechter, onverschillig of hij al dan niet aan de wedstrijd deelneemt.
3. Wordt gedurende de wedstrijd van doelverdediger gewisseld, dan is het noodzakelijk dat de nieuw optredende doelverdediger gekleed is in een uitrusting waardoor hij van andere spelers en de scheidsrechter valt te onderscheiden.
4. Indien gedurende een wedstrijd een aanvoerder uitvalt of definitief van het speelveld wordt gezonden, moet een andere speler van hetzelfde team als aanvoerder aan de scheidsrechter worden opgegeven en de voorgeschreven aanvoerdersband overnemen.
5. Bij een verkeerd uitgevoerde wissel, waar bij het niet-overtredende team voordeel zou kunnen behalen, brengt de secretaris dit onder de aandacht van de coach van het betreffende team, zonder de wedstrijd te onderbreken. Bij herhaling van foutief wisselen door hetzelfde team, zal hij door

middel van een fluitsignaal na eventueel de voordeelregel te hebben toegepast, de wedstrijd onderbreken en de scheidsrechter erop attenderen, dat een tijdstraf moet worden opgelegd door het tonen van de gele kaart.

6. Onder een foutieve wissel wordt verstaan dat beide spelers zich in de nabijheid van de zijlijn bevinden en dat een speler eerder het veld betreedt dan de andere speler het speelveld verlaten heeft en/of niet op de daarvoor aangegeven plaats heeft plaatsgevonden.
7. Indien een foutieve wissel plaatsvindt gedurende de tijd dat het spel dood is, wordt de wedstrijd hervat op reglementaire wijze bijvoorbeeld intrap, doelworp, strafschoep, etc.

Regel 4 - De uitrusting van de spelers

1. Een speler mag niets dragen dat gevaarlijk is voor hem of een andere speler (dit geldt ook voor alle soorten sieraden).
2. De verplichte uitrusting van een speler bestaat uit een shirt of trui, korte broek, kousen en schoenen. Het dragen van schoenen is dwingend voorgeschreven. Wanneer een zgn. slidingbroek wordt gedragen, moet deze van dezelfde hoofdkleur zijn als de korte broek.
3. De doelverdediger mag een lange broek dragen. De kleuren die hij draagt moeten duidelijk verschillen van die welke door de andere spelers en de scheidsrechter worden gedragen.
4. Indien naar het oordeel van de scheidsrechter de wedstrijd kleding van beide teams te weinig van elkaar verschilt, dient te worden gehandeld conform hetgeen hierover in de reglementen is opgenomen.
2. Indien een scheidsrechter voor aanvang van de wedstrijd heeft geconstateerd dat de uitrusting van de speler niet in orde is, dan moet de speler alvorens aan de wedstrijd deel te mogen nemen, zijn uitrusting in orde hebben gebracht. Kan of wil de speler de uitrusting niet in orde brengen, dan dient de speler het meespelen te worden ontzegd, met dien verstande dat de speler direct mag worden vervangen.
3. Een speler aan wie is opgedragen om het speelveld te verlaten vanwege een overtreding van deze regeling en die het speelveld (opnieuw) betreedt zonder toestemming van de scheidsrechter, moet worden bestraft met een 2 minuten tijdstraf door het tonen van de gele kaart. Het spel dient te worden hervat met een indirecte vrije schop tegen het overtredende team op de plaats waar de bal was toen het spel onderbroken werd, tenzij de bal binnen het strafschoopgebied was; in dat geval is de tabel op pagina 9 van toepassing.

Straf

1. Bij een overtreding van deze Regel behoeft de scheidsrechter de wedstrijd niet te onderbreken. De betrokken speler verlaat het speelveld bij de eerstvolgende onderbreking, tenzij hij zijn uitrusting in orde heeft gebracht. De overtredende speler moet in opdracht van de scheidsrechter het speelveld verlaten om zijn uitrusting in orde te maken. Deze speler mag direct vervangen worden. De scheidsrechter controleert of de uitrusting van de speler in orde is voordat hij hem toestemming geeft om het speelveld weer te betreden. Deze speler mag alleen het speelveld opnieuw betreden, wanneer de bal uit het spel is. Wanneer een speler weigert de opdracht om zijn uitrusting in orde te brengen op te volgen, mag hij niet langer aan de wedstrijd deelnemen door het tonen van een rode kaart. Vijf minuten na deze aan uitsluiting mag zijn team weer worden aangevuld.

Officiële beslissingen

De aanvoerder van een team moet herkenbaar zijn aan het dragen van een band om een bovenarm in kleur afwijkend van het tenue.

De spelers die aan een wedstrijd deelnemen, zijn verplicht het tenue te dragen van een club waarvoor zij spelen. Indien de shirts van de spelers van een nummer zijn voorzien, dienen de spelers van hetzelfde team verschillende nummers te dragen. De rugnummers dienen gelijk te zijn als de nummers op het wedstrijdformulier.

Indien de scheidsrechter van oordeel is dat tijdens het spel een speler iets draagt, dat letsel aan hem of een andere speler kan toebrengen, moet hij hem opdracht geven dat te verwijderen. Wanneer de speler weigert deze opdracht op te volgen, mag hij

niet langer aan de wedstrijd deelnemen door het tonen van de rode kaart. Vijf minuten na deze uitsluiting, mag zijn team weer worden aangevuld.

De spelers mogen geen ondershirt tonen, die van slogan of reclame zijn voorzien. Een speler die zijn shirt omhoog doet om slogans of reclame te tonen, zal bestraft worden door de organisator van de competitie.

De shirts dienen mouwen te hebben.

Toelichting

Er dient op te worden toegezien dat de spelers geen voorwerpen dragen welke voor hen of andere spelers gevaarlijk zijn. Indien een speler op doktersvoorschrift bijvoorbeeld een gipsverband draagt, om verder letsel te voorkomen, heeft alleen de scheidsrechter het recht om te oordelen

of het verband gevaarlijk is voor hem of andere spelers.

De Regel bepaalt, dat doelverdedigers door de kleur van hun tenue te onderscheiden zijn van andere spelers en van de scheidsrechter. Bij een opeenhoping van spelers voor het doel wordt het de scheidsrechter daardoor mogelijk onmiddellijk te beoordelen, of het wel de doelverdediger is die van het voorrecht gebruik maakt om een zich binnen zijn strafschopgebied bevindende bal met de hand of arm te spelen.

Wordt tijdens de wedstrijd van doelverdediger gewisseld, dan moet de scheidsrechter erop toezien dat ook de nieuwe doelverdediger een tenue draagt dat hem onderscheidt van de andere spelers en de scheidsrechter.



Regel 5 - De scheidsrechter

Het gezag van de scheidsrechter

Elke wedstrijd staat onder leiding van een scheidsrechter, die het volledige gezag heeft om de spelregels toe te passen met betrekking tot de wedstrijd waarvoor hij is aangesteld. Zijn rechtsbevoegdheid en de macht, hem toegekend door de spelregels, nemen een aanvang zodra hij de locatie betreedt. Zijn macht tot straffen strekt zich ook uit tot overtredingen, begaan tijdens onderbrekingen van de wedstrijd of wanneer de bal uit het spel is. Zijn uitspraak ter zake van spelaanlegenheden is bindend voor wat betreft het resultaat van de wedstrijd.

Het bepaalde wordt verduidelijkt met enkele voorbeelden:

- a. Een speler, coach, assistent-scheidsrechter of een overige official beledigt voor aanvang van de wedstrijd vanaf of naar de kleedkamer de scheidsrechter op grove wijze. De scheidsrechter toont hem de rode kaart en deze persoon mag niet aan de wedstrijd deel gaan nemen. Hij mag wel worden vervangen.
- b. Dezelfde belediging op het speelveld voor het begin van de wedstrijd. De scheidsrechter toont deze persoon de rode kaart en deze persoon mag niet meer aan de wedstrijd deelnemen. Hij mag wel worden vervangen.
- c. Een speler beledigt de scheidsrechter op een grove wijze, nadat de bal in het spel is gebracht, dus tijdens de wedstrijd. Deze speler wordt definitief verwijderd door het tonen van de rode kaart. Vijf minuten na deze verwijdering mag zijn team weer worden aangevuld.
- d. Hetzelfde incident gebeurt tijdens de rust op weg naar de kleedkamers. De scheidsrechter toont hem een rode kaart. Deze speler mag niet worden vervangen. Zijn team mag wel met 5 spelers, waaronder een doelverdediger aan de tweede helft beginnen.
- e. Een wisselspeler beledigt tijdens de wedstrijd de scheidsrechter op grove wijze. De scheidsrechter toont hem de rode kaart. Deze speler dient definitief het speelveld te verlaten. Hij mag niet worden vervangen. Zijn team mag met 5 spelers, waaronder een doelverdediger de wedstrijd voortzetten.
- f. Een speler, coach, assistent-scheidsrechter of een overige official beledigt de scheidsrechter op grove wijze na het laatste fluitsignaal buiten het speelveld op weg naar de kleedkamers. De scheidsrechter toont deze persoon de rode kaart.

Bevoegdheden en plichten

De scheidsrechter moet:

- a. de spelregels toepassen;
- b. het spel laten doorgaan wanneer het team waartegen de overtreding werd begaan hieruit voordeel kan behalen en de oorspronkelijke overtreding bestraffen indien het verwachte voordeel op dat moment achterwege blijft;
- c. de bond voorzien van een wedstrijdrapport waarin opgenomen informatie over elke genomen disciplinaire maatregel tegen spelers en of clubofficials en ieder ander voorval dat plaatsvond voor, tijdens of na de wedstrijd;
- d. de wedstrijd staken, onderbreken of beëindigen wanneer hij dit noodzakelijk acht, hetzij door overlast van toeschouwers hetzij om andere redenen.
- e. vanaf het moment dat hij het speelveld betreedt disciplinaire maatregelen nemen tegen spelers die zich schuldig maken aan een overtreding die met een tijdsraf van 2 minuten bestraft dient te worden door het tonen van de gele kaart;
- f. een speler van het speelveld verwijderen die zich naar zijn oordeel schuldig maakt aan een overtreding die met een veldverwijdering (door het tonen van de rode kaart) bestraft dient te worden;

- g. erop toezien, dat er geen onbevoegde personen op het speelveld komen;
- h. de wedstrijd onderbreken indien naar zijn oordeel een speler ernstig geblesseerd is en zien erop toe dat deze speler van het speelveld wordt verwijderd, maar laat het spel doorgaan totdat de bal uit het spel is, als een speler naar zijn oordeel slechts licht geblesseerd is. Hij ziet erop toe dat een speler met een bloedende wond het speelveld verlaat. Deze speler mag alleen terugkeren als de scheidsrechter ervan overtuigd is, dat het bloeden is gestopt;
- j. na elke onderbreking een teken geven om het spel te doen hervatten; erop toeziet dat de bal voldoet aan de eisen, gesteld in Regel II;
- k. wanneer er verzorging in het veld heeft plaatsgevonden, dient desbetreffende speler het speelveld te verlaten.
- l. elke speler met een bloedende wond moet het speelveld verlaten. Hij mag pas terugkeren nadat de scheidsrechter overtuigd is dat het bloeden is gestopt en als de bal uit het spel is.

De taak van de scheidsrechter

1. Zolang de wedstrijd na een onderbreking niet is hervat, kan de scheidsrechter zijn beslissing herroepen. Is het rust- of eindsignaal gegeven dan kan de beslissing niet meer worden herroepen.
2. Bij zowel definitief wegzenden van spelers, coaches en/of andere officials die gerechtigd zijn plaats te nemen op de wisselbank, als bij het tijdelijk of definitief staken van de wedstrijd moet de scheidsrechter binnen het conform de reglementen gestelde aantal werkdagen hiervan kennis geven aan de KNVB, onder wiens rechtsbevoegdheid de wedstrijd wordt gespeeld.
3. De scheidsrechter moet zich door zijn kleding onderscheiden van de kleuren, welke de teams dragen. In het geval dat het tenue van één der teams teveel overeenkomsten vertoont met het tenue van de scheidsrechter, dan dient de scheidsrechter een tenue in afwijkende kleuren te dragen.
4. Indien een scheidsrechter een assistent-scheidsrechter van zijn taak ontheft moet de assistent-scheidsrechter van het speelveld worden verwijderd door het tonen van de rode kaart en dient de scheidsrechter binnen het reglementair bepaalde aantal werkdagen rapport uit te brengen aan de bond onder wiens rechtsbevoegdheid de betreffende wedstrijd werd gespeeld.
5. De scheidsrechter moet van onbehoorlijk gedrag of wangedrag van toeschouwers, officials, spelers, wisselers, coaches en verzorgers, binnen het conform de reglementen gestelde aantal werkdagen rapport uitbrengen aan de KNVB onder wiens rechtsbevoegdheid de betreffende wedstrijd werd gespeeld.
6. De assistent-scheidsrechters en secretaris zijn assistenten van de scheidsrechter. De scheidsrechter mag in geen geval afgaan op het advies van de assistent-scheidsrechters, indien hij zelf het voorval heeft gezien en hij vanuit zijn positie beter in staat is dit te beoordelen. Niettemin mag de scheidsrechter advies van de assistent-scheidsrechters c.q. secretaris inwinnen.
7. De regels van het spel hebben de bedoeling om de wedstrijd met zo weinig mogelijk onderbrekingen te doen plaatsvinden en daarom is het de taak van de scheidsrechter, alleen opzettelijke overtredingen van de regels te bestraffen. Een herhaaldelijk fluiten voor onbeduidende en twijfelachtige overtredingen kan irritatie veroorzaken bij de spelers.
8. Indien de scheidsrechter de voordeelregel heeft toegepast na een overtreding, welke met een tijdsraf bestraft moet worden en hij daartoe de hand boven

het hoofd heeft opgeheven, zou het mogelijk kunnen zijn dat een coach snel de te bestraffen speler heeft gewisseld. In dat geval zal de scheidsrechter, zodra hij de wedstrijd onderbreekt, de betrokkene overtreder alsnog door het tonen van de gele kaart naar de strafbank verwijzen en de aanvoerder de gelegenheid geven om een speler uit het speelveld te nemen en deze op de bank voor de wisselers te laten plaatsnemen; het team van de betrokkene overtreder zal dan alsnog gedurende het ondergaan van de tijdstraf met een speler minder moeten spelen.

9. Indien de resterende tijd van een definitief gestaakte wedstrijd moet worden uitgespeeld, zal de wedstrijd worden hervat op reglementaire wijze vanaf de plaats op het moment van staken.

Toelichting

1. De functie, die de scheidsrechter vervult, is van tweeërlei aard. Hij is niet alleen de leider van de wedstrijd, bekleed met grote macht en bevoegdheden, maar ook de vertegenwoordiger van de KNVB onder wiens rechtsbevoegdheid de wedstrijd plaatsvindt. Als leider behoort hij een grondige kennis van de spelregels te bezitten en deze weten toe te passen in de geest waarin het spel dient te worden gespeeld, zonder vrijheid evenwel eigen opvattingen erop na te houden, indien deze niet in overeenstemming zijn met de spelregels of de officiële uitleg daaraan gegeven.

Als vertegenwoordiger van de KNVB behoort de scheidsrechter de reglementen, bestuursbesluiten, instructies en alles wat op het spel betrekking heeft, nauwgezet na te leven.

2. Wanneer de scheidsrechter overweegt de wedstrijd tijdelijk te onderbreken of definitief te staken door overlast van

het publiek of anderszins, dan moet hij de hem toegekende macht met beleid gebruiken; zijn optreden moet zich dan richten naar de omstandigheden, waarin hij zich bevindt. Hij dient de eventuele adviezen en aanwijzingen van de wedstrijdcoördinator in zijn overwegingen te betrekken.

Soms is een onmiddellijk ingrijpen vereist, soms doet hij er verstandig aan het publiek gelegenheid te geven tot kalme en bezinning te komen. Indien het mogelijk is de zaal te ontruimen kan de scheidsrechter daarvan gebruikmaken en de wedstrijd zonder publiek voortzetten.

3. De scheidsrechter moet zich er van onthouden met spelers te redetwisten over zijn beslissingen; kritiek of commentaar daarop moet hij onmiddellijk de kop indrukken; ook moet hij niet ingaan op verzoeken om zijn beslissingen te herzien. Als de scheidsrechter een beslissing heeft genomen, behoren de spelers zich daarbij neer te leggen; maakt een speler door woord of gebaar zijn misnoegen kenbaar, dan valt dat onder onbehoorlijk gedrag. Op een beleefd door een aanvoerder gestelde vraag om inlichtingen is de scheidsrechter verplicht te antwoorden, doch hij moet dat kort en bondig doen.
4. Om misverstanden te voorkomen zal de scheidsrechter er goed aan doen zich een fluit aan te schaffen, waarmee een duidelijk, goed hoorbaar signaal kan worden gegeven. Is de bal buiten het speelveld bijvoorbeeld duidelijk over zij- of doellijn gegaan, dan hoeft niet te worden gefloten, evenmin wanneer in die gevallen de bal weer in het spel wordt gebracht. Handgebaren dienen duidelijk te zijn, zodat een ieder onmiddellijk kan zien wie recht heeft op een intrap, vrije schop, doelworp of hoeschop.
5. De rechtsbevoegdheid van de scheidsrechter geldt niet slechts voor de spelers,

die aan de wedstrijd deelnemen, doch ook voor de wisselers, coaches en andere officials die gerechtigd zijn om op de bank voor de wisselers plaats te nemen.

6. Elk wangedrag tegenover de scheidsrechter buiten het speelveld moet aan de bond worden gerapporteerd, alsof de overtreding op het speelveld was begaan, derhalve ook indien dit heeft plaatsgehad vóór de wedstrijd of na afloop daarvan.
7. Vermijd het wijzen naar of het aanraken van een speler, zelfs indien het de bedoeling is een speler iets aan het verstand te brengen.
8. De scheidsrechter moet niet met een verontschuldiging genoegen nemen; ook na afloop van de wedstrijd mag de scheidsrechter zich er niet toe lenen om voorvallen niet aan de bond te melden, zelfs niet indien een verzoek daartoe van beide teams uitgaat.
9. Onderdruk gemeen en ruw spel, zodra dit zich voordoet, ondermeer door het geven van vrije schoppen en tijdstraffen. Houd de teugels strak.
10. Indien naar het oordeel van de scheidsrechter een speler ernstig geblesseerd is, moet de wedstrijd worden onderbroken en de betrokken speler zo spoedig mogelijk van het speelveld worden verwijderd. Indien een speler slechts licht gewond is, mag de wedstrijd niet worden onderbroken.
11. Het toepassen van de voordeelregel, als bedoeld in Officiële beslissingen onder b. (Bevoegdheden en plichten) eist een wijs inzicht en oordeel van de scheidsrechter. Het is namelijk beslist niet de bedoeling, dat deze voordeelregel er toe zal gaan leiden, dat regelmatig de begane overtredingen niet worden bestraft. Integendeel, de scheidsrechter moet in het algemeen de overtredingen normaal blijven bestraffen. Alleen echter, indien na een overtreding het niet-overtredende team de bal houdt of in het bezit krijgt en naar het oordeel van de scheidsrechter daarna een mogelijkheid heeft om tot een aanval te komen, waaruit een reële scoringskans kan ontstaan, dient de scheidsrechter de voordeelregel te hanteren. Pakt de voordeelregel verkeerd uit, dan kan de scheidsrechter nog altijd binnen enige seconden het spel alsnog onderbreken en een vrije schop toekennen. Dit kan echter nooit wanneer de bal uit het spel is.

Advies aan de scheidsrechter

Gebleken is, dat het diagonale systeem van verplaatsen en volgen van de wedstrijd in het zaalvoetbal storend is.

Derhalve dienen de scheidsrechters daarbij zoveel mogelijk aan de rand van het speelveld te blijven en - indien wenselijk - zich van de ene rand van het speelveld naar de andere te verplaatsen indien de situatie aan de overzijde dat naar het oordeel van de scheidsrechter noodzakelijk maakt voor een goede waarneming. Indien nodig kan de scheidsrechter het speelveld binnenkomen om de spelsituatie van dichtbij te kunnen waarnemen.

De assistent-scheidsrechters stellen zich zoveel mogelijk op, op de snijpunten van doel- en zijlijn en wel diagonaal ten opzichte van elkaar en links van het eigen doel.

Indien op het ogenblik dat de scheidsrechter de wedstrijd onderbrak wegens een verwonding, de bal in het spel was, vindt de hervatting van de wedstrijd plaats door een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal zich bevond toen er afgefloten werd.

De taak van de secretaris

1. Hij houdt aantekening van het aantal gescoorde doelpunten.
2. Hij houdt toezicht op het conform de regelgeving uitvoeren van de wissels. Foutief wisselen kan hij aangeven door middel van een fluitsignaal. Betreft het evenwel een verkeerd uitgevoerde wissel waarbij het niet-overtredende team voordeel zou kunnen behalen, dan brengt de secretaris dit onder de aandacht van de coach van het betreffende team, zonder de wedstrijd te onderbreken. Bij herhaling van foutief wisselen door hetzelfde team, zal hij door middel van een fluitsignaal, na eventueel de voordeelregel te hebben toegepast, de wedstrijd onderbreken en de scheidsrechter er op attenderen dat door het tonen van de gele kaart een tijdstraf van 2 minuten moet worden opgelegd.
3. Hij houdt toezicht op tijdelijk uit het speelveld gestuurde spelers, die moeten plaatsnemen tussen hem en de coach. Hij houdt de tijdstraf bij en geeft de betrokken spelers een teken, wanneer deze weer aan de wedstrijd mogen deelnemen. Tevens geeft hij een teken wanneer een team, waarvan een speler is verwijderd, weer mag worden aangevuld.
4. Hij let tevens op de gedragingen van de coaches, de spelers en andere officials die gerechtigd zijn om op de bank voor de wisselers plaats te nemen.
5. De plaats van de secretaris is ter hoogte van de middenlijn. Aan weerszijden van de secretaris bevinden zich de banken voor de gestrafte spelers, de wisselers met hun coaches, verzorgers en overige officials.

Officiële beslissingen

Mocht een van de personen op de bank voor de wisselers of strafbank zich schuldig maken aan onbehoorlijk gedrag, dan moet de secretaris dit onder de aandacht van de scheidsrechter brengen, waarna deze laatste de nodige maatregelen treft.

Toelichting

De nodige maatregelen, als bedoeld in bovenstaande officiële beslissing, zijn:

- a. voor een speler die reeds een gele kaart getoond heeft gekregen en deze speler begaat daarna wederom een overtreding, waarvoor hem opnieuw een gele kaart wordt getoond, dan moet deze speler definitief van het speelveld worden gezonden. De scheidsrechter moet in dit geval eerst de gele en vervolgens onmiddellijk de rode kaart tonen;
- b. voor een wisselerspelers een vermaning of definitieve verwijdering door het tonen van de rode kaart. De gele kaart heeft voor een wisselerspelers geen directe gevolgen. Er volgt geen tijdstraf. Wanneer hij echter een tweede gele kaart ontvangt, dient hij de zaal te verlaten. Kreeg hij de tweede gele kaart terwijl hij in het veld stond, dient zijn team 5 minuten met een speler minder te spelen.
- c. voor een coach en andere officials die gerechtigd zijn om op de bank voor de wisselers plaats te nemen, of assistent-scheidsrechter, een vermaning of een definitieve verwijdering door het tonen van de rode kaart.



Regel 6 - De assistent-scheidsrechter

De scheidsrechter wordt geassisteerd door een/twee assistent-scheidsrechter(s); deze is/zijn tenminste 16 jaar oud en lid van de KNVB en niet als zodanig door de bond geschorst; zij mogen niet als speler aan de wedstrijd deelnemen; de assistent-scheidsrechters stellen zich zoveel mogelijk op, op de snijpunten van doel- en zijlijn en wel diagonaal ten opzichte van elkaar en links van het eigen doel.

De assistent-scheidsrechters hebben tot taak aan te geven, wanneer de bal buiten het speelveld is en welk team recht heeft op een hoekschop, doelworp of intrap en wanneer een doelpunt is gescoord.

De beslissing hieromtrent berust bij de scheidsrechter. Zij moeten bovendien de scheidsrechter bijstaan, zodat de wedstrijd overeenkomstig de regels wordt geleid.

Het seinmiddel voor de assistent-scheidsrechter is de vlag:

- Een doelpunt geeft hij aan, door met de vlag naar het midden van het speelveld te wijzen.
- Een hoekschop geeft hij aan, door met de vlag naar de dichtstbijzijnde hoek van het speelveld te wijzen.
- Een doelworp geeft hij aan, door met de vlag met gestrekte arm naar het doel te wijzen.
- Een intrap geeft hij aan, door met de vlag met gestrekte arm te wijzen naar het hoekschoppunt van het team, dat niet mag intrappen.
- Indien hij om welke redenen dan ook de aandacht van de scheidsrechter wil trekken, moet hij de vlag omhoog steken. Gaat de scheidsrechter niet op zijn teken in, dan moet hij de vlag onmiddellijk omlaag brengen. Het is hem echter niet toegestaan het speelveld te betreden.

Mocht bij een wedstrijd in categorie A het in het programma eerst genoemde team aantreden zonder dat een assistent-scheidsrechter aanwezig is of een assistent-scheidsrechter niet lid zijnde van de KNVB, dient de wedstrijd toch gespeeld te worden. Hiervan moet dan aantekening gemaakt worden op het wedstrijdformulier.

Ingeval van ongeoorloofde inmenging of onbehoorlijk gedrag van een assistent-scheidsrechter moet de scheidsrechter hem door het tonen van de rode kaart van het speelveld verwijderen. Er kan een vervanger worden aangesteld. Hiervan moet de scheidsrechter kennis geven aan de bond.



intrap



hoekschop



doelworp

Regel 7 - De duur van de wedstrijd

De duur van de wedstrijd bedraagt 50 minuten, verdeeld in 2 gelijke helften van elk 25 minuten.

- a. De speeltijd begint niet met het teken of het fluitsignaal van de scheidsrechter doch zodra de bal is getrapt en voorwaarts beweegt.
- b. Het einde van de eerste speelhelft en het einde van de wedstrijd, alsmede het einde van de eerste en tweede verlenging wordt aangegeven door de scheidsrechter door middel van een duidelijk hoorbaar signaal.
- c. Bij andere dan uit spelregels voortvloeiende onderbrekingen, wordt de speeltijd stilgezet. Beslissing hierover berust bij de scheidsrechter.
- d. De speelhelft van elke periode wordt zo nodig verlengd voor het nemen van een strafschop.
- e. De rust na de eerste helft mag niet meer dan 5 minuten bedragen.



Officiële beslissingen

1. Het gebruik van een elektronische klok in de zaal is alleen toegestaan, indien de secretaris deze zelf bedient of rechtstreeks invloed kan uitoefenen op de bediening hiervan. Wordt tijdens de wedstrijd gebruik gemaakt van een elektronische klok, dan dient de secretaris de klok 1 minuut voor het verstrijken van de officiële speeltijd van de eerste en tweede speelhelft stop te zetten.

Toelichting

1. De speeltijd is vastgelegd in het Reglement Wedstrijden Amateur Zaalvoetbal.
2. In verband met de beperkte tijd, waarvoor de zalen in de regel gehuurd zijn, dienen de scheidsrechters zo veel mogelijk de hand te houden aan de geplande aanvangstijden.
3. De eerste en tweede speelhelft eindigt als de speeltijden zijn verstreken. Deze tijdstippen moeten zeer nauwkeurig in acht worden genomen. Als het horloge van de scheidsrechter aangeeft dat de volle speeltijd is verstreken, dan is de betreffende periode ten einde. Niet het fluitsignaal maar de tijd die het horloge van de scheidsrechter aangeeft is beslissend.
4. Als tijdens de rust of direct na het eindsignaal de scheidsrechter ervan overtuigd is dat hij te kort heeft laten spelen, dan moet hij, indien het de eerste helft betreft, de te kort gespeelde tijd inhalen voordat hij voor de tweede helft laat aftrappen. Indien de bal op het ogenblik dat de rust werd aangekondigd niet in het spel was, dan wordt het spel op reglementaire wijze hervat. Was de bal in het spel dan dient het spel te worden hervat met een scheidsrechtersbal.

De teams verdedigen in die inhaalperiode hetzelfde doel als voor de rust.

Na het inhalen van de te kort gespeelde tijd wisselen de ploegen van doel en wordt afgetrapt voor de tweede helft van de wedstrijd.

Indien in de tweede helft te kort is gespeeld, dan moet dit wel onmiddellijk na het eindsignaal blijken, wil de fout hersteld kunnen worden. Wordt de arbitrale fout tijdig vastgesteld, dan moet, wat de spelhervatting betreft, op dezelfde wijze worden gehandeld als hiervoor is aangegeven voor de eerste helft. Is te lang gespeeld in één van de twee helften, dan kan dit op het speelveld niet

worden hersteld. Het is niet mogelijk de eventueel in de eerste helft te lang gespeelde tijd af te trekken van de tweede helft. De scheidsrechter kan dan niets anders doen dan de bond in kennis stellen van zijn fout en opgave doen van eventueel in de niet-reglementaire tijd gemaakte doelpunten. Het betreffende bestuur moet dan beoordelen welke maatregelen dienen te worden getroffen.



Regel 8 - Het begin en de hervatting van het spel

1. Voor de beginschop: Een muntstuk wordt opgeworpen en het team dat de toss wint, kiest het doel voor de eerste helft. Het andere team neemt de beginschop.
2. Nadat de scheidsrechter daartoe een fluitsignaal heeft gegeven, begint de wedstrijd doordat een speler de op het middelpunt van het speelveld liggende bal trapt op de speelheft van de tegenstander. Iedere speler moet op zijn eigen speelheft staan en iedere tegenstander van de nemer van de beginschop moet op een afstand van tenminste 3 meter van de bal blijven, totdat de beginschop is genomen. De bal wordt geacht in het spel te zijn, wanneer hij is getrapt en in voorwaartse richting beweegt. De beginschop dient binnen 4 seconden na het fluitsignaal te worden genomen. De nemer van de beginschop mag de bal niet voor de tweede maal spelen, voordat deze door een andere speler is gespeeld of aangeraakt.
3. Na het scoren van een doelpunt wordt de wedstrijd hervat met een beginschop door een speler van het team, waartegen een doelpunt is gescoord.
4. Na de eerste speelheft wordt van doel gewisseld en wordt de beginschop genomen door het team dat de toss won.

Officiële beslissingen

1. De beginschop mag door niemand anders worden genomen dan door een speler die deelneemt aan de wedstrijd. Uit de beginschop kan rechtstreeks worden gescoord.
2. Indien de bal niet in voorwaartse richting wordt gespeeld, dan moet de beginschop worden overgenomen.
3. Wanneer de nemer van de schop de bal opnieuw speelt (niet met zijn handen), alvorens deze is aangeraakt of gespeeld door een andere speler, wordt voor deze overtreding een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond. Als deze overtreding werd begaan binnen het strafschopegebied is de tabel op pagina 9 van toepassing.

Toelichting

Wordt de beginschop niet binnen 4 seconden na het fluitsignaal genomen, dan wordt aan het andere team een indirecte vrije schop toegekend. De indirecte vrije schop naar aanleiding van overtredingen bij de beginschop mag in alle richtingen gespeeld worden

Regel 9 - De bal in en uit het spel

De bal is uit het spel:

- a. indien deze geheel en al over de doellijn of zijlijn is gegaan;
- b. indien deze het plafond/spanten boven het speelveld heeft geraakt;
- c. indien de wedstrijd door de scheidsrechter is onderbroken;
- d. indien de wedstrijd door de secretaris is onderbroken.

Op elk ander ogenblik van de wedstrijd is de bal in het spel, dus ook:

- a. indien deze van een doelpaal of doellat in het speelveld terugspringt;
- b. indien deze terugspringt van de scheidsrechter of de assistent-scheidsrechters, indien deze zich binnen het speelveld bevinden en de bal is nog niet geheel en al de doellijn of zijlijn gepasseerd;
- c. als men veronderstelt dat er een overtreding gepleegd is, tot aan het ogenblik dat daarover beslist wordt.

Officiële beslissingen

1. Komt de bal, voordat deze geheel en al de zijlijn is gepasseerd, tegen een nog buiten het speelveld staande wisselspeler, dan moet de scheidsrechter de wedstrijd onderbreken en hervatten met een scheidsrechtersbal.
2. Komt de bal tegen een toeschouwer, die zich binnen het speelveld bevindt, dan moet de scheidsrechter het spel onderbreken en hervatten met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de toeschouwer de bal raakte. Gebeurt dit binnen het strafschopgebied, dan dient de scheidsrechtersbal genomen te worden op de zesmeterlijn op de plek die het dichtst gelegen is bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken.
3. Indien een toeschouwer het speelveld betreedt dan dient de scheidsrechter het spel te onderbreken, de toeschouwer te laten verwijderen en het spel te hervatten

met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal was. Was de bal binnen het strafschopgebied, dan dient de scheidsrechtersbal genomen te worden op de zesmeterlijn op de plek die het dichtst gelegen is bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken. Wanneer één der beide teams nadeel zou ondervinden van de spelonderbreking dan moet de scheidsrechter laten doorspelen. De scheidsrechter dient dan pas tot spelonderbreking over te gaan nadat hij het resultaat van het voordeel heeft afgewacht.

4. Indien een coach het speelveld betreedt dan dient de scheidsrechter het spel te onderbreken. De coach dient van het speelveld te worden verwijderd door het tonen van de rode kaart en het spel dient te worden hervat met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal was. Was de bal binnen het strafschopgebied, dan dient de scheidsrechtersbal genomen te worden op de zesmeterlijn op de plek die het dichtst gelegen is bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken. Wanneer het overtredende team voordeel zou scoren uit een onmiddellijke spelonderbreking van de situatie dan moet de scheidsrechter laten doorspelen. De scheidsrechter dient pas tot spelonderbreking over te gaan nadat hij het resultaat van de aanval heeft afgewacht ofwel nadat de bal in het bezit van de tegenstander is gekomen.
5. Indien de scheidsrechter de wedstrijd per ongeluk onderbreekt dan dient de wedstrijd te worden hervat met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal was. Was de bal binnen het strafschopgebied, dan dient de scheidsrechtersbal genomen te worden op de zesmeterlijn op de plek die het dichtst gelegen is bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken.

Toelichting

1. Een enkele maal komt het voor, dat tegelijkertijd meer dan 1 bal in het speelveld is. Zodra de scheidsrechter dit bemerkt, dient hij de wedstrijd te onderbreken om de bal, die niet op het speelveld thuisheert, te laten verwijderen. De wedstrijd wordt hervat met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de oorspronkelijke speelbal was, indien op het ogenblik van de onderbreking de bal in het spel was. Was de oorspronkelijke speelbal binnen het strafschopgebied, dan dient de scheidsrechtersbal genomen te worden op de zesmeterlijn op de plek die het dichtst gelegen is bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken. Indien de aanwezigheid van de tweede bal het spelverloop niet beïnvloedt, dient de scheidsrechter de wedstrijd niet te onderbreken.

2. Werpt de coach, een wisselspeler of een andere official een tweede bal of een ander voorwerp in het speelveld terwijl de bal in het spel is, dan dient het spel te worden onderbroken en de tweede bal of het voorwerp uit het speelveld te worden verwijderd. De wedstrijd dient te worden hervat met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de juiste speelbal was. Was de juiste speelbal binnen het strafschopgebied, dan dient de scheidsrechtersbal genomen te worden op de zesmeterlijn op de plek die het dichtst gelegen is bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken. De overtredende speler, coach of een andere official die gerechtigd is om op de wisselbank plaats te nemen, moet wegens wangedrag het speelveld verlaten door het tonen van de rode kaart en mag niet worden vervangen. Wanneer het overtredende team voordeel zou behalen uit een onmiddellijke bestraffing van de situatie dan moet de scheidsrechter laten doorspelen. De scheidsrechter dient dan pas tot bestraffing over te gaan nadat hij het resultaat van de aanval heeft afgewacht ofwel nadat de bal in het bezit van

de tegenstander is gekomen. Het spel dient te worden hervat met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal was of indien de bal uit het spel is met de reglementaire spelhervatting. Was de juiste speelbal binnen het strafschopgebied, dan dient de scheidsrechtersbal genomen te worden op de zesmeterlijn op de plek die het dichtst gelegen is bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken. De bestraffing van de overtredende speler, coach of een andere official die gerechtigd is op de wisselbank plaats te nemen, blijft hetzelfde.

Regel 10 - Hoe er wordt gescoord

1. Een doelpunt is gescoord, zodra een volgens de regels gespeelde bal het doelvlak volledig is gepasseerd.
2. Een geldig doelpunt kan worden gescoord vanuit het gehele speelveld.
3. Winnaar is het team, dat de meeste doelpunten heeft gescoord. Indien door beide teams geen of een gelijk aantal doelpunten is gescoord, eindigt de wedstrijd in een gelijk spel. Bedoeld wordt: in het doel van het andere team plus de geldige doelpunten door het andere team in eigen doel gescoord.
3. Indien de bal uit een intrap rechtstreeks in het doel van de tegenstander gaat, moet de wedstrijd worden hervat met een doelworp.
4. Indien de bal uit een directe of indirecte vrije schop vanuit het eigen strafschoopgebied rechtstreeks in het eigen doel gaat, moet de vrije schop worden overgenomen, omdat de bal niet in het spel was.
5. Voor wedstrijden die in een gelijkspel eindigen kunnen de competitierelgemen ten voorzien in regelingen betreffende verlen- ging of andere procedures om de winnaar van een wedstrijd te bepalen.

Officiële beslissingen

1. Indien de doelverdediger van het andere team, vanuit zijn eigen strafschoopgebied terwijl de bal in het spel is, de bal recht- streeks in het doel van de tegenstander werpt, is het geen geldig doelpunt. Het spel moet hervat worden met een doelworp.
2. Mocht een speler de bal vanuit een directe of indirecte vrije schop recht- streeks in zijn eigen doel plaatsen, dan mag de scheidsrechter geen doelpunt toekennen, maar moet hij de wedstrijd laten hervatten met een hoekschop.

Toelichting

1. Voor zover de regels niet anders bepalen is een geldig doelpunt gescoord, zodra de bal geheel en al door het doelvlak is gegaan, mits hij niet door een speler van het aanvallende team is geworpen of gedragen, of opzettelijk met de hand of de arm is geslagen en er geen andere overtreding aan vooraf is gegaan.
2. Indien de bal uit een intrap rechtstreeks in eigen doel gaat, moet de wedstrijd worden hervat met een hoekschop.

Regel II - De scheidsrechtersbal

Scheidsrechtersbal

Een scheidsrechtersbal is een spelhervatting na een noodzakelijke onderbreking van het spel voor elke reden die niet elders in de spelregels wordt genoemd. Ook wanneer de scheidsrechter tijdens het spel een overtreding constateert die buiten het speelveld wordt begaan, dient het spel hervat te worden met een scheidsrechtersbal.

Procedure

De scheidsrechter laat van borsthoogte de bal vallen op de plaats waar deze was toen het spel werd onderbroken, tenzij de bal zich in het strafschoopgebied bevond. In dat geval moet de scheidsrechter de bal laten vallen



op de zesmeterlijn en wel op de plek die het dichtst gelegen is bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken. De bal is in het spel zodra deze de grond raakt.

Een scheidsrechtersbal moet overgenomen worden als de bal, nadat deze de grond heeft geraakt, buiten het speelveld terecht komt, zonder te zijn aangeraakt door een speler.

Overtredingen/straffen

Een scheidsrechtersbal wordt overgenomen:

- a. wanneer de bal wordt geraakt door een speler voordat de bal de grond raakt;
- b. indien een speler bij het laten vallen van de bal door de scheidsrechter een overtreding begaat, voordat de bal de grond heeft geraakt, moet de betrokken speler worden bestraft met een vermaning, tijdsstraf door het tonen van de gele kaart c.q. definitieve verwijdering door het tonen van de rode kaart.

Toelichting

1. De scheidsrechter moet van beide teams één speler de gelegenheid geven bij de scheidsrechtersbal aanwezig te zijn. De overige spelers moeten op tenminste 5 meter afstand van de bal blijven tot de scheidsrechtersbal is genomen.
2. Als de spelers van één of beide teams weigeren bij de scheidsrechtersbal aanwezig te zijn, dan moet de scheidsrechtersbal toch worden uitgevoerd.

Regel 12 - Overtredingen en onbehoorlijk gedrag

Een directe vrije schop wordt toegekend aan het andere team indien een speler één van de volgende overtredingen begaat op een wijze die door de scheidsrechter wordt beoordeeld als onvoorzichtig, onbesuisd of als gepaard gaande met een buitensporige inzet:

- a. een tegenstander trapt of poogt te trappen;
- b. een tegenstander laat vallen of probeert te laten vallen met behulp van de benen of door voor of achter hem te bukken;
- c. springt naar een tegenstander;
- d. een tegenstander aanvalt;
- e. een tegenstander slaat of probeert te slaan;
- f. een tegenstander duwt.

Een directe vrije schop wordt tevens toegekend aan het andere team indien een

speler één van de volgende vier overtredingen begaat:

- g. een tegenstander bespuwt, of naar hem spuwt;
- h. een tegenstander vasthoudt;
- i. naar de bal glijdt in een poging om de bal te spelen, zowel vanaf de zijkant als van achteren, wanneer de bal gespeeld wordt, of getracht wordt te spelen, door een tegenstander;
- j. opzettelijk de bal met de hand(en) of arm(en) speelt (dit geldt niet voor de doelverdediger in zijn eigen strafschoopgebied).

Een directe vrije schop wordt genomen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond, tenzij de bal binnen het strafschoopgebied was; in dat geval is onderstaande tabel van toepassing.

Soort vrije schop	Directe vrije schop	Indirecte vrije schop
Voor wie?		
Verdedigende team	Op elke willekeurige plaats in het strafschoopgebied	Op elke willekeurige plaats in het strafschoopgebied
Aanvallende team	Strafschop	Vanaf de zesmeterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats van de overtreding

* De bovenstaande tabel is op elke situatie van toepassing in de spelregels zaalvoetbal zodra een directe/indirecte vrije schop genomen dient te worden op het moment dat er een overtreding wordt begaan in het strafschoopgebied, danwel een overtreding wordt begaan (bijv. een foutieve wissel) en de bal is op dat moment in het strafschoopgebied. Derhalve zal in de spelregels zaalvoetbal bij gelijksoortige situatie worden verwezen naar bovenstaande tabel.

Strafschop

Een strafschop wordt toegekend, indien een speler één van de hierboven genoemde overtredingen begaat in zijn strafschoopgebied. Een strafschop kan worden toegekend ongeacht de plaats waar de bal zich bevindt, mits deze in het spel is op het ogenblik dat de overtreding binnen het strafschoopgebied plaatsvindt.

Indirecte vrije schop

Een indirecte vrije schop wordt toegekend aan het andere team, indien een speler naar het oordeel van de scheidsrechter:

1. speelt op een wijze die door de scheidsrechter gevaarlijk wordt geacht, bijvoorbeeld poogt de bal te trappen, indien deze in het bezit is van de doelverdediger;

2. opzettelijk een tegenstander hindert, terwijl hij zelf de bal niet speelt, dat wil zeggen tussen een tegenstander en de bal doorloopt met de bedoeling daarmee zijn tegenstander te hinderen of zijn lichaam plaatst tussen de bal en de tegenstander;
3. de doelverdediger aanvalt, behalve wanneer deze zich buiten het eigen strafschoopgebied bevindt;
4. spelbederf pleegt, door de bal opzettelijk op zodanige wijze te trappen (bijvoorbeeld in de tribune), dat deze daardoor aan het spel wordt onttrokken of zich onbehoorlijk gedraagt (bijvoorbeeld door een tegenstander toe te roepen met de bedoeling deze te misleiden);
5. verhindert dat de doelverdediger de bal uit zijn handen in het spel kan brengen;

Een indirecte vrije schop wordt toegekend aan het andere team, indien de doelverdediger naar het oordeel van de scheidsrechter

1. de bal ontvangt van een medespeler, nadat hij de bal heeft weggespeeld of weggeworpen terwijl de bal nog niet over de middenlijn is geweest of is gespeeld of aangeraakt door de tegenstander;
2. de bal raakt of controleert met zijn hand(en) als de bal met opzet naar hem wordt getrapt door een medespeler; Indien naar het oordeel van de scheidsrechter, een speler doelbewust een “truc” gebruikt om de regel te omzeilen, maakt deze speler zich schuldig aan onsportief gedrag. Hem wordt de gele kaart getoond en aan het andere team wordt een indirecte vrije schop toegekend. Het is niet van belang of de doelverdediger vervolgens de bal met de hand(en) aanraakt of niet. De overtreding is begaan door de speler die probeerde zowel de letter, als de geest van Regel 12 te omzeilen.
3. de bal raakt of controleert met zijn hand(en) uit een intrap die rechtstreeks door een

medespeler naar hem wordt gespeeld;

4. de bal raakt of controleert met zijn hand(en) of voet(en) op zijn eigen speelheft gedurende meer dan 4 seconden.

Een indirecte vrije schop moet worden genomen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond, tenzij de overtreding werd begaan binnen het strafschoopgebied; in dat geval is de tabel op pagina 29 van toepassing.

Disciplinaire straffen

Een speler dient bestraft te worden met een tijdsraf van 2 minuten door het tonen van de gele kaart indien hij:

- a. zich schuldig maakt aan onsportief gedrag;
- b. door woord of handeling toont het niet eens te zijn met de leiding;
- c. herhaaldelijk de spelregels overtreedt;
- d. tijdens een wissel het speelveld betreedt voordat de te vervangen speler het speelveld heeft verlaten, of als hij op een verkeerde plaats het speelveld betreedt;
- e. een sliding uitvoert (als bedoeld in deze Regel onder punt i.);
- f. op ruwe of gevaarlijke wijze een tegenstander aanvalt;
- g. een tegenstander vasthoudt of duwt met hand of arm;
- h. spelbederf pleegt;
- i. niet de vereiste afstand in acht neemt.

Overtredingen die met een veldverwijdering moeten worden bestraft

Een speler dient te worden bestraft met een definitieve verwijdering door het tonen van een rode kaart indien hij naar het oordeel van de scheidsrechter zich schuldig maakt aan:

1. ernstig gemeen spel;
2. een gewelddadige handeling;
3. het bezigen van grove beledigende taal, een scheldwoord gebruikt en/of gebaren maakt;

4. indien naar het oordeel van de scheidsrechter:
- een speler zich beweegt in de richting van het doel van zijn tegenstander;
 - in een duidelijke situatie waarin hij een doelpunt zou kunnen scoren;
 - opzettelijk en op onreglementaire wijze, dat wil zeggen door een overtreding die met een vrije schop (of strafs chop) moet worden bestraft;
 - wordt belet de bal te spelen en daardoor de speler van het aanvallende team de hierboven bedoelde scoringskans wordt ontnomen;
 - moet de speler, die de overtreding heeft begaan van het speelveld worden gezonden;
 - vanwege ernstig gemeen spel.

5. Indien naar het oordeel van de scheidsrechter:
- een speler, anders dan de doelvrediger in zijn strafs chopgebied;
 - zijn tegenstander een doelpunt of een duidelijke scoringskans ontnemt;
 - door opzettelijk de bal met de hand te spelen;
 - zal hij van het speelveld moeten worden gezonden;
 - vanwege ernstig gemeen spel.

6. een tackle van achter die de veiligheid van een tegenstander in gevaar brengt;

7. een overtreding waarvoor de tweede gele kaart wordt getoond aan dezelfde speler in dezelfde wedstrijd;

Wanneer de voordeelregel wordt toegepast na een overtreding waarop naar het oordeel van de scheidsrechter een persoonlijke straf moet volgen, dient als volgt te worden gehandeld:

- bij een tijdstraf van 2 minuten (gele kaart) en als uit het gegeven voordeel niet is gescoord, dient deze speler alsnog de tijdstraf te ondergaan en mag zijn team na twee minuten weer worden aangevuld.
- bij een tijdstraf van 2 minuten (gele kaart)

- en als uit het gegeven voordeel wel door het ander team is gescoord dient deze speler de tijdstraf niet meer te ondergaan en mag zijn team met hetzelfde aantal spelers aan de wedstrijd deelnemen;
- bij een tijdstraf van 5 minuten (tweede maal geel/directe rode kaart) en als uit het gegeven voordeel niet is gescoord dient deze speler het speelveld te verlaten. Hij mag niet meer aan de wedstrijd deelnemen en mag zijn team na 5 minuten weer worden aangevuld;
 - bij een tijdstraf van 5 minuten (tweede maal geel/directe rode kaart) en als uit het gegeven voordeel wel door het andere team is gescoord, dient deze speler het veld te verlaten. Hij mag niet meer aan de wedstrijd deelnemen en mag zijn team direct worden aangevuld.

Wanneer bij een tijdstraf een doelpunt wordt gescoord dan dient als volgt te worden gehandeld:

- als het ene team uit 5 en het andere team uit 4 spelers bestaat en het team met 5 spelers een doelpunt scoort dan mag het team dat uit slechts 4 spelers bestaat worden aangevuld;
- als beide teams uit 4 spelers bestaan en er wordt een doelpunt gescoord, dan spelen beide teams verder met 4 spelers;
- als het ene team uit 5 en het andere uit 3 spelers bestaat, of als er 4 tegen 3 spelers spelen en het team met het grootste aantal spelers scoort een doelpunt, dan mag het team dat uit 3 spelers bestaat slechts met 1 speler worden aangevuld;
- als beide teams uit 3 spelers bestaan en er wordt een doelpunt gescoord, dan spelen beide teams verder met 3 spelers;
- als het team met het kleinste aantal spelers een doelpunt scoort dan wordt het spel voortgezet zonder dat er een team wordt aangevuld.

Speler krijgt zijn eerste gele kaart	Scheidsrechter toont aan betrokken speler de gele kaart	Speler krijgt een tijdsraf van 2 minuten speeltijd of minder via de bijzondere voorwaarden. Er vindt geen vermelding plaats op het wedstrijdformulier.
Speler krijgt in dezelfde wedstrijd zijn tweede gele kaart	Scheidsrechter toont aan betrokken speler eerst de gele kaart, daarna de rode kaart.	Voor betrokken speler betekent dit een definitieve verwijdering. Na 5 minuten speeltijd mag dit team weer worden aangevuld of minder via de bijzondere voorwaarden. Er zijn verder geen consequenties in tuchtrechterlijke zin.
Speler krijgt zijn eerste gele kaart voordat de straf tijd begonnen is of om is, krijgt speler zijn tweede gele kaart of direct een rode kaart.	Scheidsrechter toont aan betrokken speler de 2e gele kaart, daarna de rode of direct de rode kaart.	Voor betrokken speler betekent dit een definitieve veldverwijdering. Na 2 minuten speeltijd of de nog uit te zitten straf tijd, vermeerderd met 5 minuten speeltijd, mag dit team weer worden aangevuld of minder via de bijzondere voorwaarden. Alleen als de directe rode kaart wordt getoond, vindt afhandeling plaats via wedstrijdformulier door bureau/tuchtcommissie.
Speler krijgt niet eerst geel, maar direct een rode kaart	Scheidsrechter toont aan betrokken speler rode kaart	Voor betrokken speler betekent dit een definitieve verwijdering. Na 5 minuten speeltijd mag dit team weer worden aangevuld of minder via de bijzondere voorwaarden. Via het wedstrijdformulier afhandeling door bureau/tuchtcommissie.

Officiële beslissingen

1. Een speler die van het speelveld gezonden is, mag niet meer aan de wedstrijd deelnemen, evenmin mag hij plaatsnemen op de bank van de wissel spelers.
2. De secretaris houdt de tijd bij wanneer door een team met een man minder moet worden gespeeld. De scheidsrechter neemt deze taak op zich wanneer er geen secretaris aanwezig is.
3. Indien in de eerste helft een speler is verwijderd loopt de tijd waarin zijn team met een speler minder moet spelen door in de tweede helft, c.q. verlenging.
4. Het spuwen naar personen, of dergelijk onaangepast gedrag wordt gelijkgesteld met een gewelddadige handeling.
5. Een speler, coach of andere official die gerechtigd is plaats te nemen op de wisselbank, die definitief wordt verwijderd, moet de speelzaal verlaten en mag niet plaatsnemen op de bank van de wissel spelers. Gebeurt dit nadat de wedstrijd een aanvang heeft genomen dan mogen zij ook niet meer worden vervangen. Betreft het een veldspeler die wordt verwijderd nadat de wedstrijd een aanvang heeft genomen, dan mag zijn team na 5 minuten weer worden aangevuld. Betreft het een wissel speler die wordt verwijderd nadat de wedstrijd een aanvang heeft genomen, dan mag deze niet worden vervangen.
6. Indien een speler tijdelijk of definitief van het speelveld wordt verwijderd, zal de scheidsrechter de wedstrijd pas laten hervatten, nadat de betrokken speler het speelveld heeft verlaten.
7. Indien een speler wordt verwijderd, moet de secretaris deze tijd dat zijn team met een speler minder speelt, pas laten ingaan op het moment dat de scheidsrechter de wedstrijd weer laat hervatten.
8. Wordt gebruik gemaakt van een elektronische klok, dan dient de secretaris deze 1 minuut voor het verstrijken van de officiële speeltijd van de eerste en tweede helft stop te zetten. Verder wordt de elektronische klok nooit stopgezet. De scheidsrechter geeft de secretaris een teken wanneer deze

zijn stopwatch dient stop te zetten tijdens een tijdstraf. Dit gebeurt tijdens een onderbreking van het spel indien één of meerdere spelers een tijdstraf uitzitten of wanneer een speler definitief is verwijderd.

Toelichting

1. In het algemeen zal de scheidsrechter bij een overtreding, waarop een disciplinaire straf staat, straffen met een tijdstraf door het tonen van de gele kaart. Bij ernstige gevallen heeft de scheidsrechter echter altijd het recht een speler definitief te verwijderen door het tonen van een rode kaart.
2. Bij het bestraffen van lichamelijk contact dient de scheidsrechter er zeer goed op te letten, welke speler dit veroorzaakt heeft; het gebeurt nog te vaak dat de uitlokker hiervan (dus in feite de veroorzaker) ten onrechte de vrije schop toegewezen krijgt. In dat kader dient een speler die in balbezit is en een achterwaartse beweging maakt met zijn lichaam waardoor hij opzettelijk lichamelijk contact veroorzaakt, hiervoor te worden bestraft.
3. Voorbeelden van een speelwijze, die gevaar oplevert voor een tegenstander of de speler zelf, zijn: met de voet ter hoogte van het hoofd trachten de bal op zodanige wijze te spelen, dat een tegenstander hierdoor gevaar loopt; het zeer laag bij de grond de bal koppen, indien een tegenstander tracht de bal te trappen; naar de bal trappen, terwijl deze door de doelverdediger wordt vastgehouden.
4. Onder een sliding wordt verstaan het met de voet(en) over de speelvloer glijdend de bal wegspeken of trachten weg te spelen. Men lette er wel op, dat een sliding niet strafbaar is, indien er geen tegenstander zich in de nabijheid van de betrokken speler bevindt.
5. Onder een gewelddadige handeling wordt verstaan het trappen of proberen te trappen, het slaan of proberen te slaan of spuwen.
6. Indien men bij het nemen van een directe c.q. indirecte vrije schop de bal rechtstreeks tegen een tegenstander aanschiet, die op reglementaire afstand staat, is dit geoorloofd.
Let wel: het in de volksmond bekende 'schieten in de muur' is toegestaan.
7. Tijdstraffen welke zijn opgelegd gedurende de wedstrijd, vervallen niet bij een eventuele verlenging. Een speler waarvan de tijdstraf bij het eindsignaal nog niet was verstreken, mag wel deelnemen aan een eventuele strafschoppenserie.
8. Als aan een speler reeds een gele kaart is getoond en deze speler begaat daarna wederom een overtreding waarvoor een gele kaart moet worden getoond, dan moet deze speler definitief van het speelveld worden gezonden. De scheidsrechter moet in dat geval deze speler eerst de gele en vervolgens onmiddellijk de rode kaart tonen. Het maakt duidelijk dat deze speler tengevolge van een tweede gele kaart van het speelveld wordt gezonden en niet tengevolge van een overtreding die onmiddellijk met een speelveldverwijdering zou moeten worden bestraft.
9. De doelverdediger wordt geacht in het bezit van de bal te zijn, als hij de bal met enig deel van zijn hand of arm aanraakt of tegenhoudt. Onder het tegenhouden van de bal wordt ook verstaan het opzettelijk pareren van de bal door de doelverdediger, maar niet de omstandigheden waarbij, naar het oordeel van de scheidsrechter, de bal toevallig terug stuit van de doelverdediger, bijv. nadat hij een "save" heeft verricht.
10. Het is de doelverdediger toegestaan een zich in zijn strafschopgebied bevindende bal met de hand of de arm te spelen, terwijl hij zelf geheel of met enig deel van zijn lichaam buiten het strafschopgebied verblijft; de plaats van de bal is derhalve bepalend.

Regel 13 - De vrije schoppen

De vrije schoppen worden in twee soorten onderscheiden:

- a. directe (waaruit rechtstreeks tegen het overtredende team kan worden gescoord);
- b. indirecte (waaruit niet kan worden gescoord, tenzij de bal voordat hij in het doel gaat, is gespeeld of aangeraakt door een andere speler dan door diegene die de vrije schop nam).

Officiële beslissingen

1. Om aan te geven of een vrije schop direct danwel indirect is, moet de scheidsrechter bij het toekennen van een indirecte vrije schop de arm gestrekt boven het hoofd heffen en in die positie houden totdat een andere speler de bal heeft gespeeld of aangeraakt dan wel de bal uit het spel is.
2. Wanneer een speler een vrije schop neemt, moeten alle spelers van het andere team zich minstens 5 meter van de bal bevinden totdat deze in het spel is. De bal is in het spel, zodra hij is getrapt en beweegt. Indien een speler van het andere team binnen de afstand van 5 meter komt, voordat de vrije schop is genomen, dan moet de
3. De bal moet stilliggen wanneer de vrije schop wordt genomen en de nemer mag de bal niet een tweede maal spelen, alvorens de bal is aangeraakt of gespeeld door een andere speler.
4. Indien een vrije schop rechtstreeks in eigen doel wordt geschoten dient de scheidsrechter het spel te hervatten met een hoekschop. Uitzondering hierop vormt de vrije schop voor het verdedigende team vanuit het eigen strafschopgebied. Wanneer deze vrije schop in eigen doel wordt geschoten, dient de vrije schop te worden overgenomen daar de bal nog niet in het spel was.
5. Indien een tegenstander tracht de wedstrijd te beïnvloeden door opzettelijk te talmen bij het in acht nemen van de voorgeschreven afstand, moet hij worden bestraft met een tijdstraf van 2 minuten door het tonen van de gele kaart. Raakt de bal na een toegekende vrije schop een tegenstander die bewust niet de vereiste afstand in acht neemt, dan wordt de vrije schop overgenomen vanaf dezelfde plaats.

Soort vrije schop	Directe vrije schop	Indirecte vrije schop
Voor wie?		
Verdedigende team	Op elke willekeurige plaats in het strafschopgebied	Op elke willekeurige plaats in het strafschopgebied
Aanvallende team	Strafschop	Vanaf de zesmeterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats van de overtreding

* De bovenstaande tabel is op elke situatie van toepassing in de spelregels zaalvoetbal zodra een directe/indirecte vrije schop genomen dient te worden op het moment dat er een overtreding wordt begaan in het strafschopgebied, danwel een overtreding wordt begaan (bijv. een foutieve wissel) en de bal is op dat moment in het strafschopgebied. Derhalve zal in de spelregels zaalvoetbal bij gelijksoortige situatie worden verwezen naar bovenstaande tabel.



6. Uit een directe vrije schop kan rechtstreeks worden gescoord in het doel van de tegenstander.

Toelichting

Indien een speler opzettelijk de voorgeschreven afstand niet in acht neemt, moet de scheidsrechter deze speler bestraffen, dus niet de speler die niet binnen 4 seconden de wedstrijd hervat. Indien door spelers van beide teams tegelijkertijd overtredingen worden begaan, moet die overtreding worden bestraft, waarop de zwaarste straf staat.

Indien door hetzelfde team twee overtredingen onmiddellijk na elkaar worden begaan, waarbij de scheidsrechter geen gelegenheid had voor de eerste te fluiten, voordat de tweede plaatsvond, moet de scheidsrechter de overtreding bestraffen welke hij het eerst heeft geconstateerd.

Indien een speler, teneinde hieruit eventueel voordeel te behalen, de vrije schop zo snel neemt, dat de tegenstander niet in de gelegenheid is om de vereiste afstand van ten minste 5 meter in acht te nemen, mag de scheidsrechter de betrokken speler niet bestraffen.

Indien bij het nemen van een vrije schop vanuit het eigen strafschoopgebied de bal rechtstreeks in eigen doel wordt geplaatst moet de schop worden overgenomen daar hij nog niet reglementair in het spel is.

Wordt na een overtreding de bal niet op de juiste plaats gelegd voor het nemen van de vrije schop, dan dient dit te worden bestraft met een indirecte vrije schop voor het andere team op de juiste plaats.

Straf

- a. Indien de nemer van de vrije schop, na de vrije schop te hebben genomen, de bal opnieuw speelt (niet met z'n hand(en)) voordat deze is aangeraakt of gespeeld door een andere speler, moet een indirecte vrije schop worden genomen door een speler van het andere team.
- b. Indien naar het oordeel van de scheidsrechter de nemer van de vrije schop opzettelijk talmt om de schop te nemen, waardoor niet binnen 4 seconden de wedstrijd wordt hervat, wordt een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team.

Regel 14 - De strafschop

1. Een strafschop moet worden genomen vanaf het strafschooppunt.
2. De bal moet stilliggen.
3. Wanneer een strafschop wordt genomen, moeten alle spelers, met uitzondering van de speler die de strafschop neemt en van de doelvdediger van het andere team, zich binnen het speelveld maar buiten het strafschopgebied bevinden, tenminste 5 meter van het strafschooppunt en achter het strafschooppunt. Het moet met name voor de scheidsrechter en de doelvdediger van het andere team duidelijk zijn wie de strafschop neemt.
4. De doelvdediger van het andere team moet, totdat de bal is getrapt, op zijn doellijn tussen de doelpalen blijven met de voorzijde van zijn lichaam richting strafschoopnemer.
5. De speler die de strafschop neemt, moet de bal in voorwaartse richting trappen. Hij mag de bal niet opnieuw aanraken, voordat deze door een andere speler is aangeraakt of gespeeld.
6. Na het fluitsignaal van de scheidsrechter voor het nemen van de strafschop moet de strafschoopnemer deze binnen 4 seconden nemen.
7. De bal is in het spel, wanneer deze is getrapt en in voorwaartse richting beweegt.
8. Een doelpunt kan rechtstreeks uit een strafschop ontstaan.
9. Wanneer een strafschop tijdens de wedstrijd wordt genomen of wanneer de eerste of tweede speelbeurt verlengd is om een strafschop te laten nemen, of te laten overnemen, moet een doelpunt niet worden afgekeurd, als de bal, voordat hij het vlak begrensd door de doelpalen en doellat passeert, één of beide doelpalen, de doellat, de doelvdediger of een combinatie ervan raakt, mits er geen overtreding is begaan.
10. Wanneer een wedstrijd moet worden verlengd aan het einde van de eerste speelbeurt of aan het einde van de wedstrijd voor het nemen of het overnemen van een strafschop, dan zal de verlenging duren tot de strafschop zijn uitwerking heeft gehad, dat wil zeggen tot de scheidsrechter heeft beslist of er al dan niet een doelpunt is gemaakt. De wedstrijd eindigt onmiddellijk nadat de scheidsrechter zijn beslissing heeft genomen. Nadat de speler die de strafschop neemt, de bal in het spel heeft gebracht, mag geen enkele speler, behalve de doelvdediger van het andere team, de bal spelen of aanraken, voordat de strafschop zijn uitwerking heeft gehad.

Straf

Voor een overtreding van deze Regel:

- a. door het verdedigende team moet de strafschop worden overgenomen, indien hieruit geen doelpunt is ontstaan. Als de bal in het doel gaat, wordt een doelpunt toegekend.
- b. door een speler van het aanvallende team, dient de strafschop te worden overgenomen, indien hieruit een doelpunt is ontstaan;
- c. door een speler van het aanvallende team, wordt de strafschop niet overgenomen indien de bal niet in het doel gaat. Als de bal in het spel terugkomt van de doelvdediger, de doellat of een doelpaal, onderbreekt de scheidsrechter het spel en wordt de wedstrijd hervat met een indirecte vrije schop voor het verdedigende team.

- d. als de nemer van de strafschop een overtreding begaat, wordt aan het andere team een indirecte vrije schop toegekend op de plaats waar de overtreding plaatsvond.
- e. door beide teams gelijktijdig, moet de strafschop worden overgenomen.

Officiële beslissingen

1. De scheidsrechter mag het teken voor het nemen van de strafschop niet geven, voordat alle spelers hun juiste plaats hebben ingenomen.
2. Wanneer een wedstrijd wordt verlengd voor het nemen van een strafschop eindigt de wedstrijd zodra de strafschop is uitgewerkt, dat wil zeggen:
 - a. de bal gaat rechtstreeks in het doel; een doelpunt is dan gescoord en de wedstrijd eindigt op het ogenblik, dat de bal geheel en al het doelvlak is gepasseerd;
 - b. de bal stuit via de doelpaal of de doellat in het doel; er is dan een doelpunt gescoord en de wedstrijd eindigt op het ogenblik, dat de bal geheel en al het doelvlak is gepasseerd;
 - c. de bal gaat over de lijn buiten de doelpalen of over de doellat; de wedstrijd eindigt op het ogenblik, dat de bal buiten het speelveld is gekomen;
 - d. de bal raakt een doelpaal of doellat en stuit terug in het speelveld; de wedstrijd eindigt op het ogenblik, dat de bal in het speelveld terug stuit;
 - e. de bal komt in het doel, nadat de doelvleddiger hem heeft aangeraakt; er is dan een doelpunt gescoord en de wedstrijd eindigt op het ogenblik, dat de bal het doelvlak geheel en al is gepasseerd;
 - f. de bal wordt duidelijk tegengehouden door de doelvleddiger; de scheidsrechter moet onmiddellijk affluiten. Indien de doelvleddiger daarna per ongeluk de bal laat vallen over de doellijn, ontstaat er geen doelpunt, want de wedstrijd was reeds geëindigd.

- g. indien de bal van paal of lat via de doelvleddiger het doelvlak passeert is het een geldig doelpunt.

3. Elke speler, die handelingen pleegt met het oogmerk een goede uitvoering van de strafschop te beïnvloeden, dient bestraft te worden met 2 minuten tijdsraf door het tonen van de gele kaart.
4. Indien de bal, nadat de strafschop is genomen, door een handeling van buitenaf wordt tegengehouden op zijn weg naar het doel, dan moet de strafschop worden overgenomen.

Toelichting

1. Een strafschop is één der zwaarste straffen, die gegeven kan worden. De strafschop mag alleen worden toegekend, wanneer de scheidsrechter ten volle overtuigd is dat de overtreding opzettelijk werd begaan.
 2. Indien een speler die een strafschop neemt de bal, schuin naar voren trapt, waarna een speler van zijn eigen team, die snel komt toelopen, de bal in het doel schiet, is dit doelpunt geldig. Was voor het nemen van een strafschop de speeltijd verlengd, dan wordt in bovengenoemd geval bij de tweede schop de speeltijd als verstreken geacht, aangezien de strafschop zijn uitwerking heeft gehad.
 3. Wanneer een speler een overtreding, welke met een strafschop moet worden bestraft, in eigen strafschopgebied begaat, moet de scheidsrechter tegen diens team een strafschop laten nemen, onafhankelijk van de plaats, waar de bal - mits deze in het spel was - zich bevond op het ogenblik van de overtreding.
 4. Wanneer een strafschop tegen de lat of de paal wordt geschoten, waarna de bal in het speelveld terugspringt, dan mag de strafschnpemer de bal niet opnieuw spelen. Doet hij dit toch, dan wordt een
-

- indirecte vrije schop aan de tegenstander toegekend. Wordt de bal door de doelvdediger aangeraakt, dan mag de strafschopnemer de bal wel opnieuw spelen.
5. Tracht een speler van het andere team de bal met de hand uit het doel te slaan, doch wordt er desondanks een doelpunt gescoord, dan dient de scheidsrechter dit doelpunt toe te kennen en voor deze overtreding geen strafschop te geven.
 6. Het maken van een schijnbeweging bij een strafschop is toegestaan mits de strafschop binnen 4 seconden na het fluitsignaal van de scheidsrechter wordt genomen.
 7. De nemer van de strafschop moet de schop uitvoeren zonder onderbreking van zijn aanloop.
 8. Bij het nemen van de strafschop moet de bal naar voren worden getrapt. Zou de nemer de bal achterwaarts spelen, dan moet de schop worden overgenomen.
 9. Als een strafschop moet worden overgenomen tijdens de wedstrijd, dan mag zowel de nemer als de doelvdediger een andere speler zijn, dan degene die in eerste instantie de schop nam of in het doel stond.



Regel 15 - De intrap

1. Een intrap wordt toegekend:
 - a. wanneer de bal geheel en al over de zijlijn is gegaan, hetzij over de grond, hetzij door de lucht, of de bal tegen het plafond/de spanten boven het speelveld is gekomen;
 - b. vanaf de plaats, waar de bal over de zijlijn ging, of vanaf de zijlijn op de plek die het dichtst is gelegen onder de plek waar de bal het plafond/de spanten raakte;
 - c. aan het andere team van de speler die de bal het laatst raakte of speelde.
2. Wanneer de bal tijdens het spel binnen het speelveld plafond of spanten raakt, moet de speler die het laatst de bal raakte of speelde worden bestraft met een intrap, te nemen vanaf de plek die het dichtst is gelegen bij de plaats waar de bal het plafond of spanten raakte.
3. De speler die de bal met een trap in het spel brengt, moet op het ogenblik dat hij dat doet met een deel van de voet van het standbeen op de zijlijn of op de grond achter de zijlijn staan. De bal moet op de zijlijn liggen. De bal is in het spel onmiddellijk nadat hij door een trap in het speelveld is gekomen.
4. Op het punt waar de bal wordt ingetrapt moeten spelers van het andere team ten minste 5 meter afstand in acht nemen.
5. De bal moet, mits voldaan is aan het gestelde onder punt 4, binnen 4 seconden worden ingetrapt.
6. De nemer van de intrap mag de bal niet opnieuw aanraken, voordat deze door een andere speler is gespeeld of aangeraakt.
7. Uit een intrap kan niet rechtstreeks een doelpunt worden gescoord.
8. Bij de intrap moet de bal stilliggen.

Straf

1. Indien de bal niet op de juiste wijze of op de juiste plaats is ingetrapt, moet de bal door het andere team worden ingetrapt.
2. Wordt de bal niet binnen 4 seconden ingetrapt dan hervat het andere team de wedstrijd met een indirecte vrije schop op de zijlijn op de plaats waar de overtreding werd begaan.
3. Indien de speler die de bal intrapt de bal opnieuw aanraakt (niet met hand(en)), nadat deze in het spel is, maar voordat deze is aangeraakt of gespeeld door een andere speler, moet een indirecte vrije schop worden genomen door het andere team.
4. Voor elke andere overtreding wordt de intrap overgenomen.

Officiële beslissingen

1. Om de wedstrijd zo snel mogelijk te hervatten, moet de speler c.q. het team dat moet intrappen, trachten de bal snel in zijn bezit te krijgen. Indien dit naar het oordeel van de scheidsrechter wordt nagelaten, hervat het andere team de wedstrijd met een intrap, op de plaats waar de bal moest worden ingetrapt. Indien de scheidsrechter van oordeel is dat de bal buiten de schuld van het team onnodig lang aan het spel wordt onttrokken moet hij de tijd stilzetten.
2. Indien de bal bij een intrap rechtstreeks in eigen doel gaat, moet de wedstrijd worden hervat met een hoekschop.
3. Indien de bal bij een intrap rechtstreeks in het doel van de tegenstander gaat, moet de wedstrijd worden hervat met een doelworp.
4. Bij twijfel wie de bal het laatst aanraakte, voordat deze de zijlijn passeerde, moet de scheidsrechter de intrap toekennen aan het team, op wiens speelhelft de bal de zijlijn heeft gepasseerd.
4. Indien bij een juist uitgevoerde intrap de bal zonder door een speler te zijn aangeraakt over de zijlijn geraakt doordat de bal tegen de scheidsrechter aankomt, dan moet het andere team de bal intrappen.
5. Indien bij een juist uitgevoerde intrap de bal zonder door een speler te zijn aangeraakt over de doellijn geraakt doordat de bal tegen de scheidsrechter aankomt, dan wordt het spel hervat met een doelworp c.q. hoekschop.
6. Het maken van een schijnbeweging bij de intrap is toegestaan, mits de intrap binnen 4 seconden wordt genomen.
7. Indien een speler, teneinde hieruit eventueel voordeel te behalen, de intrap zo snel neemt, dat een tegenstander niet in de gelegenheid is om de vereiste afstand van ten minste 5 meter in acht te nemen, mag de scheidsrechter de betrokken tegenstander niet bestraffen. Dit geldt uiteraard niet voor een speler die een zodanige beweging maakt die het spelen alsnog belemmert.

Toelichting

1. Gaat de bal juist boven het snijpunt van de doellijn en de zijlijn uit, dan besluit de scheidsrechter tot een intrap en niet tot een doelworp of hoekschop.
2. De bal is in het spel, zodra deze binnen het speelveld is.

Omdat de zijlijnen het speelveld begrenzen, behoren deze lijnen tot het speelveld. Dit betekent dat de bal per definitie altijd in het spel is gebracht wanneer hij is getrapt en beweegt.
3. Een speler die de bal intrapt mag de bal niet opzettelijk tegen een tegenstander trappen. In dat geval moet een directe vrije schop aan het andere team worden toegekend op de plaats van de overtreding.

Regel 16 - De doelworp

1. Wanneer de bal, hetzij door de lucht, hetzij over de grond, geheel en al over de doellijn is gegaan, met uitzondering van het gedeelte tussen de doelpalen en doellat, moet de bal - indien deze het laatst is aangeraakt door een speler van het aanvallende team - door de doelverdediger rechtstreeks met één of beide handen buiten het strafschoopgebied in het spel worden gebracht.
2. De doelverdediger moet hierbij, zich bevindende binnen zijn strafschoopgebied, de bal met een worp in het spel brengen.
3. De tegenstanders van de doelverdediger, die de doelworp moet nemen, dienen bij het nemen daarvan zorg te dragen zich buiten het strafschoopgebied te bevinden.
4. Nadat de doelverdediger de bal in zijn bezit heeft gekregen en in zijn strafschoopgebied is teruggekeerd, moet de doelworp binnen 4 seconden genomen worden, mits voldaan is aan het gestelde onder punt 3.
5. Vanuit een doelworp kan niet rechtstreeks worden gescoord in het doel van het andere team.

Straf

1. Indien de bal aangeraakt of gespeeld wordt door een tegenstander of een speler van hetzelfde team als van de doelverdediger die de doelworp uitvoert, voordat de bal het strafschoopgebied heeft verlaten, moet de doelworp opnieuw genomen worden;
2. Indien de doelverdediger, na de bal te hebben uitgeworpen, deze opnieuw aantreft, voordat de bal is aangeraakt of gespeeld door een andere speler, moet een indirecte vrije schop worden toegekend aan de tegenstander, te nemen vanaf de plaats van overtreding;

Officiële beslissing

Om de wedstrijd zo spoedig mogelijk te hervatten moet de doelverdediger trachten de bal snel in zijn bezit te krijgen. Indien dit, naar het oordeel van de scheidsrechter, wordt nagelaten, wordt zijn team wegens talmen gestraft met een indirecte vrije schop, te nemen door de tegenstander op de zesmeterlijn op de plek die het dichtst gelegen is bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken. Indien de scheidsrechter van oordeel is dat de bal buiten de schuld van de teams onnodig lang aan het spel onttrokken wordt moet hij de tijd stilzetten.

Toelichting

1. Onder “moet de bal door de doelverdediger rechtstreeks buiten het strafschoopgebied in het spel worden gebracht” dient te worden verstaan: De bal mag niet door een andere speler worden gespeeld of aangeraakt, voordat hij buiten het strafschoopgebied is gekomen. De bal mag echter wél binnen het strafschoopgebied de grond raken.
2. Wanneer de doelverdediger bij het nemen van de doelworp met de bal in zijn hand(en) buiten zijn strafschoopgebied komt, moet de doelworp opnieuw genomen worden.
3. Wanneer de doelverdediger de wedstrijd zo snel met een doelworp hervat, dat er nog tegenstanders zich binnen zijn strafschoopgebied bevinden, moet de scheidsrechter de wedstrijd niet onderbreken, indien deze tegenstanders geen invloed hebben op het nemen van de doelworp.

Regel 17 - De hoekschop

1. Wanneer de bal, hetzij door de lucht, hetzij over de grond, geheel en al over de doellijn is gegaan - met uitzondering van het gedeelte tussen de doelpalen en doellat- en het laatst is aangeraakt door een speler van het verdedigende team, dan moet een speler van het aanvallende team een hoekschop nemen.
 2. Een hoekschop wordt genomen door de bal neer te leggen op het snijpunt van de doellijn en de zijlijn, het meest nabij de plaats waar de bal over de doellijn is gegaan, en van daaruit deze te trappen. Indien er een kwartcirkel is aangebracht, dient de bal hier binnen te liggen.
 3. Bij het nemen van een hoekschop moeten de tegenstanders ten minste 5 meter van het hoekschoppunt c.q. de kwartcirkel blijven, totdat de hoekschop is genomen.
 4. De hoekschop moet, mits voldaan is aan het gestelde onder punt 3, binnen 4 seconden nadat de bal is neergelegd, worden genomen.
 5. De hoekschopnemer mag de bal, nadat deze in het spel is gebracht, niet voor de tweede maal spelen, voordat een andere speler de bal heeft gespeeld of aangeraakt.
 6. Uit een hoekschop kan rechtstreeks worden gescoord in het doel van de tegenstander.
 7. Bij een hoekschop moet de bal stilliggen.
- moet de scheidsrechter een indirecte vrije schop toekennen aan het andere team.
- b. Indien de hoekschop niet wordt uitgevoerd binnen vier seconden na het moment waarop de speler die de hoekschop gaat nemen, de bal in zijn bezit heeft genomen, moet de scheidsrechter een indirecte vrije schop toekennen aan het andere team te nemen vanaf het snijpunt van doellijn en zijlijn c.q. vanuit de kwartcirkel.
 - c. Voor elke andere overtreding wordt de hoekschop overgenomen.

Officiële beslissingen

1. Om de wedstrijd zo snel mogelijk te hervatten moet de speler c.q. het team dat de hoekschop moet nemen, trachten de bal zo snel mogelijk in bezit te krijgen. Indien dit, naar het oordeel van de scheidsrechter wordt nagelaten, wordt dit team wegens talmen bestraft met een indirecte vrije schop, te nemen vanaf het snijpunt van doellijn en zijlijn. Indien de scheidsrechter van oordeel is dat de bal buiten de schuld van de teams onnodig lang aan het spel wordt onttrokken moet hij de tijd stil zetten.
2. Bij twijfel wie de bal het laatst aanraakte, voordat deze de doellijn passeerde, moet de scheidsrechter de wedstrijd laten hervatten door middel van een doelworp.

Toelichting

1. Indien de bal bij een hoekschop voor het andere team rechtstreeks in het eigen doel wordt getrapt, moet de wedstrijd worden hervat met een hoekschop voor het andere team.
2. Indien een speler, teneinde hieruit eventueel voordeel te scoren, de hoekschop zo

Straf

- a. Indien de speler die de schop neemt de bal voor de tweede keer speelt (niet met zijn handen) nadat deze is getrapt en beweegt en binnen het speelveld komt en voordat deze is aangeraakt of gespeeld door een andere speler, dan

snel neemt, dat een tegenstander niet in de gelegenheid is om de vereiste afstand van ten minste 5 meter in acht te nemen, mag de scheidsrechter de betrokken tegenstander niet bestraffen.

3. Gaat bij een hoekschop de bal, voordat deze in het spel is, over doellijn of zijlijn, dan dient de hoekschop te worden overgenomen.



Regeling voor de strafschoppenserie

De strafschoppenserie is een manier om te bepalen wie de winnaar is, wanneer de competitie-reglementen bepalen dat er een winnaar moet zijn bij een gelijkspel.

1. De scheidsrechter bepaalt op welk doel alle strafschoppen zullen worden genomen.
2. De scheidsrechter zal tossen met een muntstuk. De aanvoerder die de toss wint, beslist of zijn team wel of niet start met het nemen van de strafschoppen.
3.
 - a. Met inachtneming van de hierna genoemde voorwaarden, neemt elk team 5 strafschoppen.
 - b. Door elk team worden om en om 5 strafschoppen genomen door 5 verschillende spelers. Deze 5 spelers dienen voor te komen op de



- c. Het nemen van de strafschoppen zal niet worden voortgezet, zodra een team een aantal doelpunten heeft gescoord, dat door het andere team niet meer kan worden bereikt.
- d. Indien, nadat elk team 5 strafschoppen heeft genomen, ieder een gelijk aantal, of geen doelpunten heeft gescoord, dan wordt het nemen van strafschoppen voortgezet, totdat, nadat elk team een gelijk aantal strafschoppen heeft genomen (wat niet 5 behoeven te zijn), het ene team 1 doelpunt meer heeft gescoord dan het andere team.
- e. Deze extra strafschoppen moeten genomen worden door de spelers, die geen van de eerste 5 strafschoppen hebben genomen.
- f. Nadat alle spelers van een team, de doelverdediger inbegrepen, een strafschop hebben genomen, moeten de spelers genoemd onder b en e in dezelfde volgorde het nemen van de strafschoppen voortzetten.
- g. Een speler, die definitief is verwijderd, mag niet deelnemen aan de strafschoppenserie.
- h. Indien van een team nog 3 spelers beschikbaar zijn voor het nemen van de 5 strafschoppen, dan dienen de vierde en de vijfde strafschop (indien noodzakelijk) genomen te worden door degene die de eerste en door degene die de tweede strafschop heeft genomen.

- i. Indien van een team nog 4 spelers beschikbaar zijn voor het nemen van de 5 strafschoppen, dan dient de vijfde strafschoep (indien noodzakelijk) genomen te worden door degene die de eerste strafschoep heeft genomen.
4. Het team, dat de meeste doelpunten heeft gescoord, wordt tot winnaar verklaard.
5. Elke daarvoor in aanmerking komende speler mag de plaats van zijn doelverdediger innemen.
6.
 - a. Tijdens het nemen van de strafschoppen moeten alle spelers, met uitzondering van de spelers die op grond van het gestelde onder 6b. zijn uitgesloten, zich binnen het speelveld bevinden en wel op die helft waar de strafschoppen niet worden genomen. De doelverdediger die niet het doel verdedigt stelt zich op binnen het speelveld, achter het strafschoepunt en zo dicht mogelijk bij de zijlijn.
 - b. Indien een team de wedstrijd beëindigt met een groter aantal spelers dan het andere team, moet dit team haar aantal spelers verminderen tot het aantal van het andere team. De scheidsrechter moet door de aanvoerder op de hoogte worden gebracht van de na(a)m(en) en nummer(s) van de uitgesloten speler(s). Voor aanvang van de strafschoepenserie moet de scheidsrechter zich ervan overtuigen dat een gelijk aantal spelers van ieder team zich achter de middenlijn opstelt.
7. Als een strafschoep, deel uitmakend van de onderhavige strafschoepenregeling, overgenomen moet worden, dan moet dat overnemen alleen door dezelfde speler gedaan worden.
8. Het is de verantwoordelijkheid van elk team de spelers aan te wijzen die de strafschoep gaan nemen. De scheidsrechter moet iedere speler, als hij een strafschoep neemt, noteren.
9. Een speler die tijdens de strafschoepenserie geblesseerd raakt, mag van het nemen van strafschoepen worden vrijgesteld. De aanvoerder van het andere team dient in dit geval ook het aantal spelers van zijn team te verminderen, zodat beide teams weer evenveel strafschoepnemers hebben.
10. Indien na het einde van de wedstrijd enige spelers het speelveld verlaten, niet terugkeren voor het nemen van strafschoepen en niet geblesseerd zijn, moet de scheidsrechter de strafschoepen niet laten nemen en de bond hiervan in kennis stellen.
11. Indien bij het nemen van strafschoepen of bij het nemen van een strafschoep waarvoor de normale speeltijd is verlengd, de bal een of beide doelpalen, de doellat, de doelverdediger of een combinatie ervan raakt en vervolgens het doelveld passeert, dient een doelpunt te worden toegekend.
12. Alleen in aanmerking komende spelers en de (assistent) scheidsrechter(s) mogen zich tijdens de strafschoepenserie op het speelveld bevinden.



KNVB

Woudenbergseweg 56-58. 3707 HX Zeist
Postbus 515, 3700 AM Zeist
Telefoon 0343 49 92 11
Fax 0343 49 91 99
Internetsite www.knvb.nl